Игру Clan Wars, в первую очередь отличает степень простоты и относительной удобности интерфейса, а также огромный выбор игровых возможностей. Для каждого нового игрока имеется возможность воспользоваться помощью Хранителя или же прибегнуть к советам старого доброго форума. Основной целью этой игры является война. Получив персонажа с нулевым уровнем, вы можете его прокачать (участвуя для этого в тренировочных боях с ботами) до третьего уровня. После получения первого уровня вам доступно приобретение экипировки и оружия. Кроме того получив этот уровень у вас появляется возможность принимать участие в боях с реальнм игроком в виде дуэли.

После достижения вашим персонажем третьего уровня вам будут предоставлены хаотичные бои, в которых игроки делятся на команды произвольным случайным способом.

Тактика боя в игре Clan Wars реализована по старинке, где вы можете выбрать тактику защиты или нападения. Атакующая тактика дает увеличение антиуворота, крита, максимального урона, но зато снижает ваш уровень уворота и антикрита. Защищающая тактика по своим параметрам полностью противоположна атакующей тактике.

Во время каждого хода вам доступно нанесение одного удара и установка одного блока. В случае победы в сражении ваш персонаж приобретает опыт, за накопление которого вы может е получить апы, дающие определенную характеристику, а также уровни, позволяющие экипировать вашего персонажа новыми предметами. Также каждый ваш бой повышает вашу степень владения оружием.

При достижении 2-го уровня, вы можете вступать в клан, которые, несомненно, всегда находятся на боевом положении, участвуя в сражениях, получая при этом различное вознаграждение в виде кубков и трофеев мира Clan Wars. У каждого клана имеется свой Хранитель, появление которого протекает рендомно, на определенной локации, на которой начаты боевые действия. Временной интервал появления Хранителя составляет от двух до четырех часов. При появлении Хранителя все участники клана будут об этом оповещены.

Задача вражеского клана нападение на вашего Хранителя, ваша задача - его защита, учитывая при этом, что нападение возможно со только со стороны участников враждующего с вами клана или же со стороны их союзников. За победу в сражении даются награды и трофеи, а следующее появление Хранителя будет доступно минимум через 2-4 часа. Генерация трофеев производится с учетом сил клана.

Также участие в игре предполагает возможность заработка золотых монет, в качестве наемного работника одной из следующих профессий. Это профессия Знахаря, Лесоруба, Шахтера, Камнетеса.

Те же игроки, кто не хочет участвовать в баталиях, может предаться охоте на монстров, обитающих в диком лесу, и как следствие заработать на этом деньги.

В целом же, игра Clan Wars довольна интересна, увлекательна и способствует развитию, в чем несомненно стоит убедиться любителям подобных браузерных игр.