

0:00 - 0:28 Вступление

Также как и любой медийный сегмент, который играет важную роль в нашей повседневной жизни игровая индустрия имеет большое количество конфликтов, которые освещаются в новостях и правда в том, что люди любят скандалы, и потому такие инциденты быстро распространяются и становятся известными за короткое время. Поскольку такие спорные моменты хорошо остаются в нашей коллективной памяти мы составили список десяти крупнейших скандалов, которые потрясли мир видеоигр.

0:28 - 0:56 9. #GAMERGATE

Безусловно один из самых необычных скандалов последних лет GamerGate заставляет геймеров и по сей день говорить об этом, даже несмотря на то, что прошло больше трех лет после инцидента, который начался с маленького сексуального конфликта между разработчиком Зои Куинн и журналистом Нейтаном Грейсоном, переросшим в череду непрерывных интернет баталий, в которых стороны позорили и унижали друг друга и обвиняли других лиц в игровой индустрии в вещах которые они даже не совершали.

0:56 - 1:24 8. Хидэо Кодзима против Конами

Расставание между Хидэо Кодзимой и Конами, то есть компании в которой он работал не менее трех десятилетий стало одной из наиболее шокирующих новостей последнего времени. После удаления имени Кодзимы из всех рекламных материалов Metal Gear Solid 5 вишенкой на торте стал момент, когда Конами забанило его после получения собственной же награды на Game Awards 2015, но и на этом все не закончилось. Хидэо создал свою собственную компанию, взяв к себе всех разработчиков с своего прошлого рабочего места.

1:24 - 1:50 7. Godus - деньги Питера Молиньё на Kickstarter

Kickstarter - настоящее благословение для скромных разработчиков, которым нравится показывать свои проекты миру, но у них недостаточно денег, чтобы сделать это самостоятельно. Но даже эта вроде хорошая компания должна была рано или поздно как-то оплошать и случилась, когда Питер Молиньё потратил 800 000 долларов на его симулятор бога Godus, а затем сдал проект мобильному разработчику, так впоследствии и не доделав его является примером, как дела у Kickstarter могут пойти в плохую сторону очень быстро.

#### 1:50 - 2:22 6. Mass Effect = Симулятор Секса

Mass Effect был революционным проектом, изменившим мир видеоигр. Этот геймплей основанный на диалогах, в котором решения игрока могут иметь далеко идущие последствия сделал игру столь уважаемой. Но у Fox News другое мнение и в одной из своих передач они назвали игру Секс Симулятором, ни с чем иным, как с цифровой обнажённой и анимированным сексом. Мы считаем, у каждого есть право на свое мнение, но клеймить игру столь позорным названием, при этом даже не поиграв в нее это чистое зло. Не так уж все и плохо ведь было...

#### 2:22 - 2:52 5. No Man's Sky - Неоправданные Ожидания

Постепенно генерируемая вселенная No Man's Sky должна была быть сбывшейся мечтой каждого геймера. Казалось бы нас ждет огромное количество нового и оригинального контента в виртуально бесконечной вселенной, но практика показывает, что вышедший продукт не оказался так хорош, как все предполагали, поскольку разработчики ввели в своей рекламе о том, что геймеров ждет в игре куча контента, бесконечную вселенную и тому подобное.

#### 2:52 - 3:26 4. Street Fighter X Tekken - DLC на дисках

Если вы игровая компания и имеете непреодолимое желание разрушать репутацию своей фирмы, то у Capcom есть отличный рецепт для вас: сделайте 12 игровых персонажей, доступных только в дополнительном контенте. Street Fighter X Tekken печально известна за то, что вписала самых популярных игроков франшизы в дополнительный контент, показывая всем, что компания сделает что угодно, лишь бы собрать как можно больше денег любым доступными способами.

#### 3:26 - 3:58 3. Starcraft II - Договорные Матчи

Киберспорт - фантастический способ заработать хорошие деньги делая то, что тебе нравится больше всего, но также как и в любом другом спорте здесь есть много способов мошенничества, поэтому договорные матчи в Starcraft 2 не должны особо удивлять, правда? Такие случаи произошли в Южной Корее - родине Starcraft. Когда скандал распространился на всю игровую индустрию это произвело кураж и впоследствии виновники были арестованы и пожизненно забанены в этой игре.

### 3:58 - 4:32 2. Mortal Kombat - Создание ESRB

Скорее всего немного геймеров знают, что ESRB или Entertainment Software Rating Board появилась в результате скандала между Nintendo Sega и первой частью Mortal Kombat, которая наделала много шума из-за насилия, которое показывается в геймплее. Поскольку компания не может знать наверняка, что их игра не попадет в руки детей, Конгресс принудил игровую индустрию регулировать свои продукты или они будут вмешиваться и брать инициативу на себя. Конечно никто не хотел такого развития событий и так была создана ESRB.

### 4:32 - 5:00. Скандальные отзывы об играх - Случай Джефа Джертсмана

Джефф Джертсманн выражал свое мнение на игру Kane & Lynch неоднократно и все знали его недовольство по этой игре, но когда он был внезапно уволен из GameSpot вскоре после публикации его мнения люди начали задумываться как на самом деле работает мир игровых отзывов. Даже если не было точного подтверждения, как и почему Джеф был уволен, скандал быстро разросся и дал людям пищу для размышлений.

### 5:00 - 5:25 Завершение

Это был наш список одних из самых крупных игровых скандалов и мы надеемся вам понравилось наше видео, убедитесь, что нажали на Лайк, потому что это нам очень поможет и вообще почему бы не оставить комментарий. До следующего раза, спасибо за просмотр и хорошего дня.