**Bubble Illusion - мистические иллюзии «три в ряд»**

Когда в голове "шаром покати"... Когда скучно и нечем заняться... А любимая игра "три в ряд" приелась... Вот тут-то и пора прокачаться по-взрослому и попробовать Bubble Illusion!

Это новая ВЗРЫВНАЯ казуальная игра, аналогов которой нет. Она выполнена по жанру "Три в ряд" с новой "вкусной начинкой" в стиле Фэнтези.

Игра увлечет и подростков, и взрослых - 120 уровней полного улета, сочная графика и захватывающий сюжет. Будь готов проявить смекалку и ловкость пальцев. Лопай пузыри и управляй 5 стихиями!

**Платформа**: Android/iOS

**Версия**: 0.9.46

**Русский** **интерфейс**: есть

**Требования**: Android 4.0.3 или выше

**Категория**: Казуальные

**Цена**: бесплатно (есть платный контент)

Алиса с отцом зоологом случайно находят в джунглях южной Америки затерянную пирамиду с древними артефактами. Они нечаянно высвобождают на волю огненного джина... Он забирает их в волшебный мифический мир!

Алиса успевает прихватить с собой из пирамиды 3 волшебных медальона, которые как оказывается в этом мире, позволяют ей управлять стихиями природы.

Также она встречает гнома Вилли, пушистика Флафи и противостоит слугам огненного джина. Она попутно помогает местным жителям освободится от оков черной магии, поработившей их мир...

Сможет ли Алиса найти отца и отчистить волшебный мир от темных сил? Все зависит от твоей смекалки... Пора в путь! Поторопись!

1

Главная цель Bubble Illusion - на каждом уровне очистить экран от разноцветных шаров и добраться до безумных черепов. Эти черепа еще и издеваются, смеясь над твоими неудачными попытками. Целься и стреляй шарами по пузырям такого же цвета. Прояви ловкость и смекалку, и черепа с легкостью попадутся в твои руки! Лопай их также, как и шары - это жутко им не нравится! Не забывай, что количество выстрелов ограничено. И нужно продумать каждый ход.

2

Приложение захватывает не по-детски! Хочется пробраться на новую ступень, где сложность возрастает с каждым уровнем. Тут на помощь спешат магические предметы! Используй их в нужный момент, и ты с легкостью прорвешься в новый неизведанный мир следующего этапа. Перескочить через непройденный уровень не получится - так что прояви себя по полной и двигайся дальше. Будешь ловить тапами - получишь дополнительные бонусы.

3

А вот дальше будь осторожен... Жизни могут закончиться, если будет много "пустых" выстрелов. Но это не проблема. Это фэнтези! Твои жизни и сила вновь вернутся - нужно всего лишь подождать немного. Если ждать не хочется, то жизни можно попросить у друзей или пополнить за внутреннюю валюту.

4

На пути через скалистую дорогу и кипящую лаву будут встречаться огненные Боссы, Василиск и прочая нечисть. Уничтожай их поскорее! Объединяйся с друзьями в сети и одолевайте их вместе, либо в одиночку. Не забывай собирать на пути сундуки с драгоценностями и магическими бонусами.

5

Чтобы с задачей справляться быстрее и веселее - в игре есть разные магические штучки - артефакты. Это кисточки - перекрашивай шары в нужный цвет. Молот - разбивай в пух и прах каменные или ледяные шары. Петарды - одним выстрелом сбивай кучу шаров. Пружина - упавшие шары отскакивают назад, так что успевай - ЛОПАЙ. Компас - целься точнее.

6

Графика выполнена в высоком качестве. "Живой" фэнтези формат, захватывающие эффекты и приятное музыкальное сопровождение - все это делает игру еще более интереснее. Головоломка в стиле "три в ряд" понравится любителям этого жанра и геймерам, которые с ним познакомятся впервые. Лопай пузыри в новом формате - получай удовольствие!

**Отличия от других игр подобного жанра:**

В прохождение каждого уровня уже заложено использование различных магических артефактов для него. Нужно применить всю свою смекалку, чтобы догадаться, где и как наиболее эффективно применить тот или иной артефакт. Спектр артефактов намного больше, чем в играх подобного жанра. Их более 20! Из основных, что встречаются на начальном пути прохождения, это:

* Кисточки -позволяют перекрашивать выстрел в другой цвет;
* Молот - позволяет сбросить любой выбранный шарик на игровом поле;
* Петарды - случайным образом разлетаются и скидывают от трех до пяти шариков на игровом поле;
* Бомба - запустив бомбу, можно сбросить сразу большой кусок висящих шариков;
* Пружина - если не успел словить падающий шарик, и он упал за экран, пружина поможет отпружинить его обратно.

В игре большое количество различных боссов. В каждой новой локации есть свой босс - с ним можно сражаться вместе с друзьями.

Необычной механикой также является то, что шарики, падающие после выстрела, нужно собирать тапом или свайпом (если активирован топор). Собранные таким образом шарики дают больше очков. Тем самым, создатели мотивируют игрока на то, чтобы сбрасывать как можно большее количество шариков и потом их ловить.

**Плюсы**:

большое количество уровней;

большое количество магических артефактов для прохождения уровней;

оптимальная сложность;

бои с «боссами» совместно с друзьями;

качественная графика.

**Минусы**:

пока нет русской локализации.