**Pixologic ZBrush 2021**–лучшая программа для лепки и скульпинга трёхмерных объектов, созданная художниками для художников. Является одной из популярнейших в этом направлении. Распространённый инструмент в сферах геймдизайна, кино, научного моделирования, создании концептов, игрушек, скульптур и многого другого.

Характерной её особенностью является движок, позволяющий рендерить в реальном времени. Благодаря этому, процесс моделирования значительно упрощается и оптимизируется.

Особенности **Pixologic ZBrush**

* Специальные кисти с регулированием глубины штрихов в ZBrush дают возможность корректировать текстуры и материалы, избавляя от необходимости наносить тени и блики.
* Возможность редактирования объекта, не беспокоясь о топологии, благодаря процессу моделирования DynaMesh, автоматически перестраивающему модель. При этом в данных о каждой точке хранятся все три её координаты, ориентация, материал и цвет автоматически перестраивая модели в процессе.
* Движок ZBrush позволяет детализировать объекты с десятками миллионов полигонов. Лепка и рисование подобных моделей с его помощью доступна даже тем, кто не обладает дорогостоящим компьютерным железом.
* Интерфейс, кажущийся поначалу как будто из другого мира, предоставляет возможность нелинейной работы. С его помощью легко наладить взаимодействие 3D, 2.5D и 2D объектов. Привыкнув в процессе работы к меню, можно ощутить всё удобство подобного решения.
* Богатый инструментарий подходит для создания всего, начиная с создания концепта или наброска и до финальной стадии рисунка или модели.
* Опции экспорта моделей в большинство современных программ и для трёхмерной печати.

Программа доступна для скачивания у нас на сайте.

Новые фишки в **Pixologic ZBrush 2021**

* **Система Dynamics**

Имитация силы тяжести для создания реалистичных складок на объектах и контролируемого моделирования ткани. Так же, как и лепка, создание складок, их геометрии и перемещение возможно в реальном времени. Целый ряд новых кистей для работы с тканью.

* **Snapshot3d**

Создание полигрупп по цвету. Изолирование и раскраска отдельных областей. Инструменты взаимодействия с изолированными группами в том числе с помощью **Dynamics.**

* **iMage3D в форматах GIF и PNG**

Экспорт трёхмерной модели или её изображения в единственный файл с расширением GIF или PNG для загрузки его на любой сайт в виде двухмерного изображения с возможностью последующего открытия в ZBrush для дальнейшего редактирования.

**Скачать Pixologic ZBrush 2021 можно на нашем сайте**