**APPLES TO APPLES**

Ages 12 +
4 to 10 Players
Playing Time: 20-30 minutes

 Возраст: 12+

Количество игроков: от 4 до 10

Время игры: 20-30 минут

Игра проста в освоении

Начало игры

1. Достаньте лоток с картами из коробки
2. Выберите игрока, который будет первым ведущим
3. Ведущий раздает по семь красных карточек каждому игроку (включая себя) рубашкой вверх.

1. Ведущий берет из колоды с зелеными картами верхнюю карту, зачитывает вслух написанное на ней слово и кладет ее на стол лицевой стороной вверх.

2. Игроки (кроме ведущего) выбирают из своих красных карточек одну, которая лучше остальных описывает слово на зеленой карте, которую положил ведущий. Игроки быстро кладут выбранные красные карточки на стол рубашкой вверх в соответствии со следующими правилами:

Для шести и более игроков:

* Последняя положенная на стол карта не оценивается и возвращается игроку.

Кто не успел, тот опоздал!

Для четырех или пяти игроков:

* Оцениваются только первые четыре положенные на стол карты.
* Игроки могут положить одну либо две красные карты (если игрок выбирает две карты, то он должен класть их на стол по очереди)

Кто не рискует, тот не выигрывает!

3.Ведущий перемешивает красные карты так, чтобы никто не узнал, какая карта принадлежит какому игроку. Ведущий переворачивает карточки, зачитывает вслух написанные на карточках слова, затем выбирает ту, которая, по его мнению, лучше всего описывает слово на зеленой карточке. Игрок, чью красную карточку выбрали, забирает себе положенную вначале игры ведущим зеленую карточку.

4. Счет ведется по выигранным зеленым карточкам, поэтому игроки сохраняют их до конца игры.

5.Ведущий собирает все красные карты, которыми сыграли игроки, и кладет их в коробку.

6.Лоток с картами и роль ведущего переходит к игроку слева. Новый ведущий раздает игрокам недостающие карточки так, чтобы у каждого игрока снова стало по 7 карт.

7. Далее продолжают игру, следую шагам 1-6, пока кто-нибудь из игроков не наберет достаточное для выигрыша количество зеленых карт!

**Победа в игре**

(Количество игроков)  -  (Количество зеленых карт, необходимое для выигрыша)

(4) – (8)

(5) – (7)

(6) – (6)

(7) – (5)

(8-10) – (4)

Хотите сыграть снова?

Просто сложите карты зеленого цвета, которыми уже сыграли, в коробку. Передайте лоток с картами следующему ведущему и играйте заново!

Если колода с красными карточками закончилась, перемешайте их и сложите в лоток. Комбинации карточек в игре Apples to Apples практически безграничны.

Советы по игре

Совершенно нормально, если ваша красная карточка идеально не подойдет к слову на зеленой карточке. Ведущий выбирает наиболее творческий, смешной и интересный ответ.

Приветствуются переговоры и обсуждения! Игроки могут комментировать карточки, пытаться убедить ведущего выбрать конкретную карту – свою собственную либо понравившуюся.

Чем больше ведущему нравится красная карта, тем ближе ее обладатель к победе. Так сказать, нужно «сыграть себе на руку».

**Starting the Game**

**1.** Remove the card tray from the box.

**2.** Choose a player to be the first judge.

**3.** The judge deals seven red apple cards, face down, to each player (including him or herself).  Players may look at their cards.

**Playing The Game**

**1.** The judge picks a green apple card from the top of the stack, reads the word aloud, and places it face up on the table.

**2.**   Players (except the judge) choose the red apple card from their hand that is best described by the word on the green apple card played by the judge.  Players quickly place these red apple cards face down on the table, according to the following rules –

**Six or more players:**

* The last red apple card placed on the table will not be judged and is returned to that player's hand.

If you snooze, you lose!

**Four or Five Players:**

* Only the first four red apple cards placed on the table will be judged.
* Players may play one or two red apple cards from their hand.  (Players attempting to play two cards must place them on the table, one card at a time.)
Nothing ventured, nothing gained!

**3.** The judge mixes the red apple cards so no one knows who played which card.  The judge turns over each red apple card, reads it aloud, and then selects the one he or she thinks is the best described by the word on the green apple card.  The player of the selected red apple card is awarded the green apple card played by the judge.

**4.** To keep score, players keep the green apple cards they have won until the end of the game.

**5.** The judge collects all of the red apple cards played during that round and discards them into the box bottom.

**6.** The card tray, and the role of judge, passes to the player on the left.  The new judge deals enough red apple cards to bring each player's hand back up to seven.

**7.** Play continues following steps 1-6 until someone has earned enough green apple cards to win the game!

**Winning The Game**

(Number of Players)  -  (Green Apple Cards Needed To Win)

(4) - (8)

(5) - (7)

(6) - (6)

(7) - (5)

(8-10) - (4)

**Want to Play Again?**

Simply return the played green apple cards to the bottom of the card stack.  Pass the card tray to the next judge and you’re ready to play again!

If you reach the end of the red apple card stacks, just shuffle the discards and refill the card tray.  The card combinations in Apples to Apples are virtually limitless.

**Playing Tips**

* It’s OK to play a red apple card that isn’t a perfect fit.  Judges will often pick the most creative, humorous or interesting response.
* Lobbying and “table talk” are encouraged!  Players can comment on cards and try to convince the judge to pick a particular card – either their own or a favorite choice.

Playing red apple cards that appeal to the judge can improve your chances of winning.  This is often called “playing to the judge.”