# Gravity Rush 2

Данная игра является полноценным сиквелом первой части. Основной отличительной чертой игрушки является возможность манипуляции гравитацией. Помимо главных героев в этой части будут присутствовать и другие персонажи, которые были в первой части.

Разработчиком игры является SIE Japan Studio, а издательством занимается Sony IE. Жанр игры – экшн- adventure с элементами RPG, но игровой процесс и механика больше напоминает слешер, хоть и со значительно урезанными возможностями.

## Сюжетная линия

Первая часть игры закончилась тем, что главные герои Кэт и Сид попали в огромную бурю. Как становится ясно из дальнейших событий, они успешно выжили и присоединились к общине шахтеров. Этой общиной управляет железная дама Лиза, которая эксплуатирует Кэт и Сида как рабов. В общине очень жесткие правила – люди работают за еду и кров, а провинившись, они должны отработать дополнительно.

Начинается игра с достаточно длительного вступительного ролика, во время которого игрока вводят в процесс изучения сюжетной линии и основ управления. Главную героиню опускают на лифте в атмосферу новой планеты, где ведется добыча дорогостоящей руды. Ее встречает Сид и ведет к участку работы, но внезапно начинается буря, и персонал эвакуируют. Сид игнорирует сигнал тревоги, и они с Кэт теряют два костюма, после чего чуть не погибают, но Лизе все же удается их спасти. По правилам общины, за потерю костюмов главным героям придется заплатить, и игра начинается с одного из дополнительных заданий.

После событий первой части Кэт теряет память, но постепенно она к ней возвращается, и она вспоминает про свою кошку Дымку, которая дает ей суперспособность управлять гравитацией. Но едва героиня успевает освоиться с полученным даром, над планетой, где расположено поселение шахтеров, нависает угроза. Из-за гравитационного шторма начинают происходить аномалии и из порталов начинают выскакивать монстры, которых в игре называют нэви. Если от них не избавиться, то они могут уничтожить поселение и всех людей. Несмотря на крутую завязку сценария, сюжет игры достаточно прост, и заключается в уничтожении нэви и выполнении поручений Лизы.

## Главные герои

Помимо Кэт и Сида в игре присутствует кошка Дымка, которая увязалась за Кэт еще в первой части. Благодаря ей главная героиня может управлять гравитацией и выполнять различные трюки. Также в игре присутствует еще один супергерой – Рэйвен, это еще одна девушка, которая может управлять гравитацией. У Рэйвен тоже имеется необычное животное – волшебный ворон, который повсюду следует за ней.

Глава общины Лиза представляет собой достаточно жестокую, но справедливую женщину, у которой имеется приемная дочь Цисия. Город населен множеством людей, с которыми можно будет разговаривать во время выполнения миссий.

## Графика и геймплей

Графика не разочаровала любителей этой игры – прорисовки и динамические элементы стали еще ярче и красивее, чем в первой части. Данная игра не отличается реалистичностью мира или персонажей – они просто качественно прорисованы, что позволило использовать огромный мир без сильной нагрузки на процессор и видеокарту. Особых графических изысков и спецэффектов нет, но несмотря на это играть приятно и удобно, недостаточной видимости или помех от динамических объектов тоже нет.

Весь мир и герои нарисованы в стиле античного востока. Люди и герои напоминают анимешных персонажей. Стилистика одежды героев смешана между восточным одеянием и кожаными костюмами. Костюм Лизы и вовсе напоминает ковбойский стиль. Диалоги и одеяния монахов дают понять, что религия общины – это буддизм, хоть особого акцента в игре на это и не делается.

Геймплей разочаровал тех, кто не знаком с первой часть и не является поклонником сиквела. Героиня ведет себя несколько неуклюже, отлетая в стороны или прилипая к ненужным объектам, что раздражает игроков. Но так и было задумано разработчиками, потому что Кэт — это милая девушка, а ее неуклюжесть делает ее еще более милой и забавной.

Элементы боя лишены оружия для стрельбы. В арсенале Кэт есть гравитация, удары ногами и суперудар, для которого придется накапливать энергию. Героиня может летать, ходить по стенам и по потолку. Для атаки на нэви придется сначала прицелиться в их уязвимый глаз, и только после этого наносить удар. Если не целиться, то можно промахнуться, особенно это будет досадным, если вместо обычной атаки используется суперудар, тогда энергия будет просто потрачена впустую. Порадовала также возможно ведения командного боя – Рэйвен может помочь победить неприятелей в сложных схватках.

Элементы RPG сводятся к прокачке боевых способностей Кэт, которые можно улучшить при помощи кристаллов. Кристаллы можно собирать по городу, либо зарабатывать, выполняя небольшие мини-миссии.

## Дата выхода и цены

Игра вышла 18 января 2017 года и уже имеется в продаже. Полной локализации для российского рынка не предусмотрено, но она особо и не требуется. Все диалоги в игре отображаются в специальных окошках, а также в виде субтитров. Перевод на русский язык сделан качественно. Игрушка рассчитана только на платформу PlayStation 4, будет ли версия для ПК, пока что не известно.

Стоимость полной версии игры составляет 3499 рублей. Для ознакомления доступна пробная бесплатная версия, в которой содержится только часть игры.

## Вывод

Для поклонников первой части игры это продолжение стало отличным подарком, что подтвердили многочисленные положительные отзывы и рецензии. На победу в каких-либо номинациях сиквел не претендует. Для тех, кто столкнулся с Gravity Rush впервые, игра может показаться скучной и не интересной.

Основным недостатком является скудность сюжетной линии и нудность выполняемых миссий. В большинстве случаев придется что-то искать или приносить, попутно отбиваясь от нэви. Разработчики могли бы придумать что-то поинтереснее, тем более что первые минуты игры она вызывает настоящий восторг, как красотой графики, так и необычностью игрового мира и героев.