

Сейчас я строю проход к своему следующему испытанию, что же это будет? Надо подумать! У меня есть отличная идея! Моим следующим испытанием станет очень сложный паркур. Это будет не простой паркур, но я думаю, что так даже интереснее. Платформы должны быть достаточно большими, чтобы на них можно было остановиться, отдохнуть и разбежаться для следующего прыжка. Некоторые блоки будут находиться чуть дальше, это будет неожиданно и еще больше усложнит прохождение испытания. Она должна быть максимально осторожна, потому что одно падение будет значить, что ей придется проходить весь паркур со старта. Теперь самое время сделать платформу. Это будет конец паркура. Чуть-чуть по шире. Вот так, отлично! Заполним тут все лавой! Самое время проверить что у меня получилось. Так, кажется первые три прыжка достаточно простые, а вот тут расстояние увеличено пришлось брать разгон. Ух! Я только что чуть не упал! Это не самый простой паркур, Ей придется постараться, чтобы его пройти.

Конечно же после прохождения должен быть подъем вверх. На этот раз мы сделаем водный лифт, для этого нужно всего лишь Sign и Water. Расположим их через один блок по всей длине лифта, ничего сложного! Водяной лифт этой один из самых простых способов забраться на любую высоту. Я их очень люблю, потому что их очень легко строить, и я очень люблю плавать. Осталось добавить Water и все будет готово! Просто поставим ее между табличками. Если не оставлять расстояние между водой, то у нее может закончиться воздух, а я бы не хотел, чтобы у нее возникли трудности. Вот так, все готово! Правда получилось немного выше чем я думал. Конечно же, надо сделать платформу. Как только она окажется здесь она уже будет на пол пути к вершине, а это значит, что пришло время сильно повысить сложность. Думаю Lasers — это то что мне нужно. Я специально буду ставить их на небольшом расстоянии ровно в один блок чтобы возможность пройти была, но это было бы невероятно сложно. А так как она всегда хорошо проходила испытания с Lasers, думаю она и в этот раз справится. Это одно из тех испытание на которых важнее быть умным, а не быстрым. Теперь надо расставить вторую часть Lasers. А еще на некоторых из них можно делать сразу по два луча, тогда наблюдать за ее попытками будет еще веселее. Я хочу добавить очень много Lasers, это будет выглядеть круто! Да, такой лабиринт из Lasers будет пройти практически невозможно. Почти готово! Это сюда и все. Самое время проверить достаточно ли сложно получилось! Тааак, теперь сюда... Иии сюда. Пока ничего трудного, но придется думать, где можно перепрыгнуть или пройти под Laser. Кажется, у меня неплохо получается, ни одного не задел. Ой! Кажется, я

немного перестарался в этом месте. Тут невозможно пройти и поэтому здесь надо переставить Laser. Вот так гораздо лучше. Отлично! Еще одно испытание на пути к вершине готово!

Переходим к следующему уровню. В этом испытание ей предстоит сделать правильный выбор, здесь ей понадобится немного везения. Правильный путь должен быть самым непримечательным. Я сделаю его из Dirt, а другие будут яркие, из gold и diamond, чтобы сразу привлечь ее внимание. Она любит все блестящее, поэтому я уверен, хотя бы один раз, но она ошибется. Это делается специально, чтобы ее запутать. Осталось добавить по одному блоку чтобы рамка была полной. В каждом проходе будет стоять своя Minecart, и золотой путь будет обрываться в комнате с огромным количеством TNT. А так как я не хочу, чтобы одно неверное решение разрушило всю мою планету, эта комната будет из Obsidian. Думаю, я не буду делать ее сильно большой, наверное, пять на пять блоков будет достаточно. Главное сделать так чтобы она не могла выбраться, когда она уже попадет внутрь. Теперь конечно закроем тут все TNT чтобы не осталось ни единого пустого места. И теперь Rails, из-за того, что она будет двигаться на Minecart, даже если она заметит подвох, то у не будет возможности сбежать. Чуть не забыл самое главное Activator Rail она нужна чтобы поджечь TNT, как только кто-то въедет в комнату.

Now I'm building a passage to my next challenge, what is it going to be? Let me think. I have an amazing idea! My next challenge's going to be a hard parkour which is unreal to pass, so I think that makes it even more exciting. The platform will be really big that you can stop on them, rest, and spread out for the next jump. Some blocks will place a little farther away so that it's more unexpected and makes the challenge harder. She has to be as careful as possible, because after one fall she'll have to go through from the start all over again. Now is the time to make the platform. And this is the end of parkour. A little bit wider. That's it. Let's fill it with lava! Now it's time to see what I've got. Okay, I think the first three jumps are easy enough, but there's more distance, so I sped up. Whoa! I nearly fell off! This is not the easiest parkour, she is going to have to make an effort to get through it.

Of course, after the passage there should be a way up. This time I'll make a water elevator. To make it I need Sign and Water. I'll put them through one block along the entire length of the elevator. Nothing hard here. Water elevators are one of the easiest ways to get to any height. I like them, they are easy to build, and I also really like swimming. All that's left to do is add Water and that's it! I'll put it between the signs. There should be some space between the water for her not to run out of

air, and get in trouble. It's done! It is a little higher than I expected, though. Well, I need to make a platform.

Once she is here, she'll already be halfway to the top, so it's time for to increase difficulty a lot. I think the Lasers are just what I need. I'll purposely put them at a small distance, exactly one block away, so there's a chance to pass, but that would be really hard. Since she has always done with Lasers well, I think she'll manage this time, too. This challenge takes more wit than speed. Now I'll set up the second set of Lasers. I could do two beams on some of them at once, then it's going to be even more fun to watch she try. I'd add a lot of Lasers. It seems to look good! Yes, such a maze of Lasers is really impossible to pass. Almost done! Just putting it here and that's it. Time to see if it's hard enough! Okay, now over here... And this way. Nothing difficult so far. Let me think if I'd better jump over or go under Laser. I seem to be doing pretty well, I haven't hit one. Oops! That's a little bit too much here. It's impossible to pass, so I'd better move the Laser here. Now it's much better. Oh, that's cool! Another challenge on the way to the top is complete!

Let's move on to the next level. She will need some luck to make the right choice in this challenge. The right path should be the most inconspicuous one. I'll make it out of Dirt, and the others will be bright, made of gold and diamond, to get her attention right away. She loves shiny things, so I'm sure it will confuse her. I need to add one block at a time to make the frame complete. Each aisle will have a different Minecart, and the golden path will be cut off in a room with a huge amount of TNT. Since I don't want one bad decision to ruin my entire planet, this room will be made of Obsidian. I'm not going to make it big, five by five blocks will be enough. It's really important to make it, so she can't get out once she's inside. Now, of course I'll close all the TNTs here, so there's not a single empty space left. And now I'm betting Rails. She won't escape, even if she sees a trick, because she'll be moving on a Minecart. The most important thing I nearly forgot is use the Activator Rail to ignite the TNT as soon as she moves into the room.