Новые игры, новые консоли

Некстген – это не только про консоли, но и про геймпады. Можно долго разбираться, в чём отличия между вариантом от Sony и от Xbox, главный вопрос состоит, в том, что нового вложили Sony в обёртку нового геймпада DualSense.

DualShok vs DualSense

Никто не будет спорить, что новая версия отличается футуристическим дизайном, отменой эргономикой и совершенно новыми тактильными ощущениями. Новые идеи – исправление старых проблем: у многих пользователей были проблемы со строением кнопок на DualShok, Sony переняли фишку Xbox и сделали маркировку конопле внутри пластика. На стороне новой модели также USB Type-C и более удобное расположение интерфейсов управления. Предыдущая модель может похвастаться меньшим весом и наличием светового индикатора на передней панели.

Новый геймпад – революция?

Из нововведений – тактильная связь геймеров с DualSense, которая будет способствовать погружению игроков в виртуальный мир, путем вибромоторчиков, подстраивающихся под ситуацию в игре, к слову у геймпада Playstation 4 тактильная отдача тоже хороша, но не конкурент новой. Ощущения игрока были бы не полными без адаптивных курков DualSense: новые чувствительные курки меняют степень своего нажатия в зависимости от отдачи в игре. Эта фишка заставила разработчиков изменить расположение элементов и изменить угол наклона рукояток геймпада, поэтому возможно некоторым по эргономике прошлый геймпад будет удобнее. Геймпад от Playstation 5 располагает системой встроенных микрофонов, в отличие от DualShok, где был только один микрофон. Вместо кнопки Share контроллер обрёл кнопку Create, в виде логотипа Playstation, она предложит новый способ создания игрового контента. Традиционно геймпады Sony были одного цвета, не считая кастомных расцветок от партнёров Sony, однако в этот раз компания решила пойти другим путем и сделала выбор в сторону двух цветов, кастомные цвета по аналогии с предыдущим поколением тоже будут.

Технические вопросы

Необходимо заметить, что новый контроллер несовместим с консолью прошлого поколения. А на Playstation 5 можно использовать DualShok, но только для игр с Playstation 4. Для всех новых игр потребуется DualSense, но не во всех играх новые функции реализованы на максимум. Стоит также отметить, что пользователи отмечают повышенную маркость поверхности беспроводного контроллера, уменьшенную, по сравнению с геймпадом пастгена, ёмкость батареи и постоянную работу системы микрофонов, которую нельзя выключить. Знание об этих моментах может вам помочь принять правильное решение при выборе геймпада.

Каждый геймпад имеет свои плюсы и минусы, ознакомьтесь с ними и решите, какой вариант вам более подходит для покупки.