

Итак, Игрок выходит на перроне и

И Игрок действительно не теряет времени зря, едва сошедши с поезда, он ищет человека, который сдает жилье. Прямо на перроне ходит парень с табличкой, "комнаты в общежитии".

Диалог Конвент 1

- I. Марк: Вижу, ты впервые в городе, жильё не нужно?
- 1.1. Да, я тут совершенно ничего не знаю и как раз искал "(искала)" где бы обустроится.
Марк: Могу предложить подселение в комнату общежития. Это, конечно не 5-тизвёздочный отель, но зато всегда тепло и чисто.
- 1.2. Нужно, а что ты предлагаешь?
Марк: Предлагаю подселение в конвентовскую общагу. Размещение хорошее и отличная транспортная развязка.
- 1.3. Смотря какое жильё, может и нужно.
Марк: Подселение в общагу конвента, не пент-хаус, конечно, но жить можно.
- II. Марк: Поскольку спрос большой, а предложение ограничено, то цена у нас серьёзная – столько-то денег.
- 2.1. Я не могу себе это позволить – у меня попросту нет денег.
Марк: эх, прекрасно тебя понимаю, сам недавно таким был. Но поскольку ты мне нравишься, то можем договориться – ты выполняешь одно поручение, а я беру тебя к себе в комнату, идёт?
- 2.2. Ого! Общежитие, а дерёте, как за целый дом! Для меня это слишком дорого.
Марк: да, не дёшево. Могу предложить услугу за услугу – ты выполнишь одно моё задание, а я возьму тебя к себе в комнату.
- 2.3. Ничего себе! А более дешевого жилья у тебя нет?
Марк: нет, дешевле ничего нет, но есть предложение – ты выполнишь одно моё задание, а я возьму тебя к себе в комнату.
- III. Марк: В общем у меня есть проблемка – завтра будет последнее испытание на вступление в ряды Конвента, это тест, а из-за этих дурацких комнат, я совершенно не готов, потому что постоянно приходится шляться по вокзалам и набирать постояльцев. В общем, вариант у меня только один – купить ответы у одного Синдикатовца и спокойно сдать тест. Но есть один нюанс – на каждом ученике стоит жучок слежения и если он засечёт меня рядом продавца шпаргалок, то масса проблем, чреватых исключением и лишением свободы, мне гарантирована.
- 3.1. Да, проблема серьёзная. Что требуется от меня?
Марк: Ничего сложного - ты должен "(должна)" встретиться с продавцом шпаргалок и купить у него ответы.
- 3.2. Что я должен сделать?
Марк: Просто встретиться с продавцом и купи у него информацию.
- 3.3. Ок, а я чем могу помочь?
Марк: ты можешь встретиться с продавцом и купить для меня ответы, а я поселю тебя в свою комнату. Идёт?

IV. Марк: Продавца шпаргалок зовут Дуло. Ты его найдешь в баре «Выхлоп», он вполне адекватный мужик и знает своё дело, так что волноваться не о чем.

4.1. А как мне попасть в этот «Выхлоп»?

Марк: тебе нужно пойти (или даёт карту)

4.2. И как я узнаю этого Дуло?

Марк: ты его сразу заметишь – кожанная куртка, все руки в татуировках...и т.п.

4.3. Это точно безопасно?

Марк: Точно, не волнуйся. Просто купи шпаргалку, принеси мне и проблема с жильцем будет решена.

Появляется окошко с вопросом : «Принять квест?» При ответе «да» НПЦ говорит:

V. Марк: Вот, возьми деньги за ответы. И удачной покупки.
(в рюкзаке появляются деньги) [param.money+\$]

5.1. Игрок: Ок, я мигом [quest(1).start] [exit]

VI. [Закрыт] Марк: Неужели принёс "(принесла)" ?

6.1. Игрок: Ещё бы – держи! (открывается окно передачи ответов)

Марк: Ну ты шустрый парень "(шустрая девчонка)"! У тебя теперь есть не только жильё, но и друг - можешь всегда рассчитывать на мою помощь!

6.1.2. Игрок: Спасибо! Ну я пойду, у меня одно дельце намечается

Марк: Ну иди-иди, делок! Встретимся в общаге! [exit]

В Журнале появляется запись «Найти бар «Выхлоп». При ответе «нет» - [exit]

Игрок отправляется искать бар «Выхлоп». Находит его в указанном месте. И заходит внутрь. В баре, возле барной стойки сидит Дуло. В журнале появляется надпись «купить ответы».

Диалог Синдикат 1

I. Дуло: тебе чего?

1. Игрок: Я ищу Дуло! Не подскажешь где его найти?

Дуло: может и подскажу, а что тебе от него нужно? [goto(2.1)]

2. Игрок: Ты, часом не Дуло? У меня к нему дело на миллион!

Дуло: ну раз на миллион, то выкладывай

2.1. Игрок: Я хочу купить ответы на завтрашний тест Конвента.

Дуло: Ну ты и ненормальный "(ненормальная)" – вокруг столько ушей, а ты так просто заявляешь о шпаргалке.

2.1.1.Игрок: А что мне терять – я совсем недавно в городе и регистрация мне не светит. Я даже не знаю, у кого просить помощи.

Дуло: узнаю в твоей прямоте себя! Тоже когда то таким был. Есть у меня ответы. Сам "(сама)" понимаешь, это не бесплатно с тебя X денег.

2.1.1.1. Игрок: Вот держи

Дуло: Отлично! Держи свои ответы и смотри не попадайся с ними ищейкам из Конвента, иначе поимеешь крупные неприятности. А ты мне нравишься.

Приходи позже, у меня будет для тебя работенка. (открывается статус II, закрывается статус I) Выход

2.1.1.2. Игрок: у меня есть только <меньше, чем X> денег.

Дуло: *ты что, торговаться со мной вздумал"(вздумала)" ?! Хахаха! Ты действительно новичок в городе. Все местные знают, что я не торгуюсь. Так что либо гони X денег, либо можешь быть свободен "(свободна)" . Этот вариант закрывается. [goto(2.1.1)]*

2.1.2.Игрок: На самом деле у меня просто нет выхода – нужно чем-то оплатить жильё и решать вопрос регистрации, иначе меня скоро вышвырнут из города.

Дуло: *на самом деле, это не беда. Любые проблемы можно решить с помощью нужных людей, если ты понимаешь, о чем я! Так же, как вопрос с ответами. X денег и они твои! [goto(2.1.1)]*

Игрок берёт ответы (шпаргалку) и в журнале появляется надпись «отнести ответы Марку».
[dialog(Конвент 1,VI).open]

II [Закрыт] Дуло: Ну что, ты освободился?

1. Игрок: Нет еще, но уже скоро

Дуло: *Давай побыстрее, а то уйдет твоя работенка к другому!* [exit]

2. [Закрыт] Игрок: Да, что там у тебя за работенка?

Дуло: *Да, работенка есть. А ты скажи для начала: есть ли у тебя телефон:*

2.1. Нет, а что, он нужен?

Дуло: *Ну ты и простак "(простачка)"! Как же без телефона? Если хочешь жить в наше беспокойное время, то нужно всегда быть на связи, чтобы нужные люди всегда могли тебя найти. Давай так: выполнишь мое задание, а я дам тебе за это телефон – у меня как раз один лишний завалялся.*

2.1.1.Давай, конечно! Что нужно делать?

Дуло: *Один человек решил донести на меня Конвенту. Теперь за ним следят, и я никак не подберусь к нему близко. Мне его донос сильно жизнь испортит. Мне нужно, чтобы ты передал"(передала)" этому гаду записку, в которой подробно описано, что с ним произойдет, если он расскажет про меня что-то плохое. Ты его найдешь недалеко от полицейского участка, он откликается на кличку Ветер.*

2.1.1.1. Просто передать записку? Звучит просто.

Дуло: *Конечно! Просто найди его и отдай записку.*

(Открывается диалог принятия квеста)

2.1.1.2. А с парнем все будет хорошо?

Дуло: *Если передашь записку, и он окажется достаточно умным, то ничего не случится.*

(Открывается диалог принятия квеста. Закрывается текущий статус, отрывается статус III)

2.1.2.Кто бы мог подумать. Мне, конечно, больше подошли бы деньги, но и телефон подойдет.

Дуло: *Один человек решил донести на меня Конвенту. Теперь за ним следят, и я никак не подберусь к нему близко. Мне его донос сильно жизнь испортит. Мне нужно, чтобы ты передал "(передала)" этому гаду записку, в которой подробно описано, что с ним произойдет, если он расскажет про меня что-то плохое. Ты его*

*найдешь недалеко от полицейского участка, он откликается на кличку Ветер.
(goto(2.1.1))*

2.2. Игрок: Да ну его! Зачем мне эта бесполезная штукавина?

*Дуло: Как это зачем? Ну ты даешь! А как ты свяжешься с нужными людьми и они с тобой? Будешь бегать туда-сюда по всему городу? Смешно! Телефон нужен. Можно сказать, что это средство выживания в нашем мире. Повезло тебе, что ты встретил меня. Я могу не только вбить немного ума в твою деревянную башку, но и телефоном обеспечить. Выполнишь для меня одно дело – получишь трубку. Что скажешь?
(goto(2.1.1.))*

III [Закрыт] Дуло: Передал "(передала)" записку?

1. Игрок: Нет еще.

Дуло: Так давай неси быстрее, а то никто тебе в этом городе больше не поможет. [exit]

2. Игрок: Конечно, а парень то совсем не собирался тебя сдавать.

Дуло: ну ничего, предупреждение лишним не бывает. Вот, держи телефон! Теперь сможем всегда быть на связи! (в рюкзаке появляется телефон) А что это у тебя за чемодан?

2.1. Это нужно доставить в одно место. Ладно, я пойду. Спасибо тебе!

*Дуло: тебе спасибо – звони если что! Вот моя визитка. (в рюкзаке появляется визитка)
(уйти) [exit]*

Диалог Чистые 1

I Ветер: Кого это тут ветром принесло?

1. Игрок: Меня зовут «Имя». Я принес "(принесла)" тебе весточку от Дуло.

2. Игрок: Смотри, чтобы тебе ничего в голову не принесло. Дуло передает тебе привет и советует придержать язык. На вот, почитай, чем тебе это грозит.

Ветер: Эй, придержи коней! Я не собирался ни на кого доносить. Просто у меня тут возле участка встреча, а Дуло, как всегда, не разобравшись, истерику закатил! К слову, записочка интересная. Никогда бы не додумался до такой жестокости. Не с твоей ли помощью Дуло хотел привести в жизнь свои угрозы?

2.1. Игрок: Нет, что ты, я всего лишь курьер. Но можешь не сомневаться – в записке не шутки.

Ветер: Да ты крутой парень "(крутая девчонка)". И курьер, судя по всему неплохой. Если поможешь мне с доставкой одного груза, то его получатель тебе неплохо заплатит. Всё законно и чисто – это пробное сырьё для завода.

(Открывается окно принятия квеста, при ответе «да» в рюкзаке появляется сумка, при ответе «нет» - [exit])

2.2. Игрок: Нет-нет, я всего лишь принес "(принесла)" бумажку. Я и мухи не обижу.

Ветер: А обижать никого и не надо – просто доставь сумку и получи заработанные деньги. Всё просто, законно и чисто – в сумке лишь это пробное сырьё для завода.

(Открывается окно принятия квеста, при ответе «да» в рюкзаке появляется сумка, при ответе «нет» - [exit])

3. Ветер: Не переживай, тебе действительно хорошо заплатят! Ну, всё, бывай!

3.1. Игрок: Пока! (уйти)

У Игрока в журнале появляется надпись «отнести сумку на завод». Игрок направляется к заводу.

