**Las reglas**

Bienvenido en el juego de FOOTBALL MANAGER

Creará su propio equipo y participar en la Liga de fútbol francés, que arranca el 10 de agosto de 2012 año. Al principio del juego se le 150000000 sobre la compra de jugadores. Para comprar jugadores utilizan la columna de la derecha con la lista de jugadores. Durante los torneos reales ganarás puntos que afecta positivamente su ranking entre otros jugadores. Por ejemplo, si tu equipo tiene un jugador que salió realmente en el campo durante un partido, obtendrá 1 punto. Asimismo, puede elegir a un capitán de la negativa de su equipo y se duplican los puntos positivos. La tabla de puntos:

La participación en el juego – 1punto

El gol del defensor – 6 puntos

El gol del porter – 10 puntos

El gol del medio – 5 puntos

El gol que ataca – 4 puntos

ASSIST – 3 puntos

El penalti – 2 puntos

El gol del penalti – 2 puntos

El penalti no realizado –-2 puntos

Reflejado por los penaltis – 5 puntos

La tarjeta amarilla-1 punto

La tarjeta roja –-3 puntos

MEJORES EQUIPOS

En ésta ficha es instalada la estadística común por todos los jugadores, que da la información sobre la cantidad de las gafas ganadas y las estructuras de las órdenes. Para ganar los premios, es necesario ocupar una posición de liderazgo.

MI COMANDO

Reúnan la orden al próximo match - añadan al futbolista necesario en la orden de las selecciones presentadas a la derecha, habiendo presionado en «+». Queréis quitar al jugador de la orden? Presionen la cruz cerca de la camiseta.

**Para ganar activamente las puntos y recibir los premios** - es necesario regularmente renovar la estructura de la orden ante cada match.

Habiendo llamado al futbolista, es posible mirar la información sobre él o lo vender.

Durante el match es prohibido hacer ransbordadores, pero es posible hacer las sustituciones del banco de de recambio. Para éste arrastren al futbolista del banco en el campo, o al contrario.

Sois asegurados en la victoria de la orden en la vuelta? Podéis poner a su victoria en el rating y recibir el premio.

1 TOUR

Francés Football League de 2012-2013 se inicia el 10 de agosto.

En ficha se encuentra la tabla del campeonato, en que es posible conocer la información sobre los matches pasados y futuros.

PREMIOS

En ficha se encuentra los premios en la forma conveniente es concedida la información sobre los premios. Los PREMIOS son distribuidos por los totales de una vuelta, cinco vueltas y por los totales de todo el campeonato.

AMIGOS

En este reparto es situada la información sobre los amigos. Conocéis todos los sobre sus estructuras de las órdenes y la cantidad de las gafas ganadas.

Como jugar.

El "entrenador"

La "comando"

Del "dinero"

«Crea la comando, gana sobre los matches reales, recibe los premios»

El botón (crear la comando)

«Introduzcan el nombre de su comando» - el botón (es preparado)

«ESCOJAN EL ESQUEMA TÁCTICO»

«Es felicitado! Habéis sidos registrados con éxito en el juego «el manager de fútbol». Reúnan la orden de los mejores jugadores y ganen las gafas. No olviden registrar la orden ante cada vuelta»

«Comiencen el juego de los jugadores de los próximos matches»

«Mi comando» los "clubs"

«Durante el match es posible hacer las sustituciones del banco de de recambio»

«Reúne la comando de los campeones»

«Es felicitado! Habéis añadido al primer jugador. Compongan la orden completa (de 18 persona) y la conserven para participar en los matches».

El botón (componer la comando)

Los "defensores", "que atacan", los "medios", los "porteros"

El botón (conservar)

El "nombre", "selección", el "rol", «día del nacimiento», las "puntos", «el precio en el juego»

«La estadística por los jugadores será accesible justamente después los comienzos del campeonato»

El botón (quitar), el botón (campeonato)

«Compongan a 18 jugadores para conservar la comando»

El botón (continuar)

«Las insignias con los jugadores es posible mover. Sustituyan al jugador por el campo de recambio durante el match».

El botón (nuevo) – en el sentido la comando

«No hay lugar en la orden para el jugador de este tipo»

«Conservando la comando, confirmáis la estructura regañada»

El botón (anulación)

«Es felicitado! Habéis creado con éxito la comando!»

El botón (contar a los amigos) y (continuar)

El botón (transferencia)

«Pasabais al régimen transfiere para la comando ….»

El botón (sustituciones)

«Para la ejecución de dada acción completen la cuenta»

El curso del cambio 11 transfieres=2 voces

El botón (hacer el cambio)

El botón (comprar) (MEJORES de la vuelta) (MEJORES de 10 vueltas) (las puestas) (crear MEJORES)

«Las puntos hasta el líder – la cifra»

MEJORES de 1 comando, 2 comandos….

«Los premios por cada vuelta» «por 10 vueltas» «los premios finales»

«El sorteo de los premios por los totales vuelta / por los totales de 10 vueltas / por los totales del final»

1 lugar, 2 lugar, 3 lugar

«Escojan al amigo a la izquierda y vean la información sobre sus comandos»

«El rating de la comando».