

Два флота сошлись в смертельном противостоянии. Лишь расчётливый ум и тактические навыки одного из адмиралов станут залогом безоговорочной победы. При этом обстрел корабли ведут вслепую, фактически ощупывая всю акваторию при помощи снарядов. Такие условия создают практический безграничный простор для тактики.

Это знакомая всем нам с детства игра «Морской бой». Впервые эта игра в бумажном виде появилась в 30-е годы прошлого столетия - с тех пор считается одной из самых популярных, и по сей день. Уверяем, даже ваши родители, когда учились в школе, в тайне от учителей прямо на уроках играли в этот, можно сказать, самый первый варгейм. По этой легендарной игре был снят даже фантастический художественный фильм, где отображена ситуация, при которой противники не видят друг друга.

2艦隊は、致命的な対立で会った。1の提督の計算と戦術的なスキルだけでは無条件な勝利を確実にします。しかも、船は実際には砲弾で手探りして、盲目的に発射されている。そのような条件は戦術のために、ほぼ無制限のスコープを作成します。それは、子供の頃によく知られている"海戦"ゲームです。最初の紙にいてこのゲームは、前世紀の30年代に登場した。以来、最も人気の一つと考えられてきた。ご両親は、学校にいたとき、教室で教師から内緒でそのウォーゲームを言うことができます。この伝説的なゲームではあっても相手が互いを見ることができない状況が表示された幻想的な長編映画を撮影されました。