Программный комплекс USC

[Клиент-Сервер]

Вводный Мануал

USC Program Complex

[Client-Server]

Initial Guide Book

Программный комплекс USC

Программный комплекс USC представляет собой удобное офисное решение для постоянного мониторинга компьютеров рабочего персонала. Принцип работы данной системы заключается в том, что на офисный компьютер, устанавливается программа-клиент, работающая в фоновом режиме, которая через какие-то промежутки времени (задаётся файлом конфигурации, у каждого клиента может быть уникальным) сливает скриншоты с данного компьютера на компьютер-сервер, коим является сайт, работающий на php, взаимодействующий с базой данных mysql. Так же программа-клиент отслеживает положение мыши, и если она не активна в течении некоторого промежутка времени (задаётся файлом конфигурации), об этом так же сообщается серверу. При этом, человек, работающий за компьютером, на котором запущена программа-клиент, ни при каких условиях не сможет завершить её работу без завершения работы самого компьютера (в целях отладки предусмотрена возможность аварийного завершения работы программы, отправка текстового сообщения на сервер и вывод некоторой отладочной информации). При авторизации в первый раз, программа-клиент запоминает авторизационные данные в файл, и при последующих запусках, уже не требует логин-пароль у пользователя, а вспоминает их автоматически.

Со стороны сервера же предусмотрены следующие “фичи”:

* Авторизация/выход администратора
* Менеджмент учётных записей пользователей и других администраторов (второе только для **суперадминистраторов**)
  + Редактирование/Создание/Удаление учётных записей
  + Просмотр логов/скриншотов пользователей [в режиме реального времени]
* Включение/отключение видимости сервера для клиентов
* Очистка временной информации и кэша
* Просмотр статистики и справочной информации

USCClient 1.0

|  |  |
| --- | --- |
| демо для  Freelance.ru | Структура данных в директории клиента “%APPDATA%\USC Client” после установки   1. **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**  – папка для временного хранения скриншотов 2. **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**  – резервная копия файла \_\_\_\_\_\_\_ 3. **\_\_\_\_\_\_\_\_\_**  – файл с необходимыми настройками программы 4. **\_\_\_\_\_\_\_\_\_**  – сама программа   *все остальные файлы необходимы для работы программы (вспомогательные модули)* |

При установке клиента USCClient, программа-установщик распаковывает все необходимые файлы в директорию по адресу **%APPDATA%\USC Client** при этом не запрашивая никаких данных (всё полностью автоматизировано); так же по окончанию установки, в реестре создаётся ключ

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Для обеспечения автозапуска программы. При каждом запуске, программа проверяет существование ключа в реестре, и при необходимости, создаёт его заново. После установки программы-клиента, настоятельно рекомендуется проверить все настройки клиента, хранящиеся в файле **config.ini**, и при необходимости поменять некоторые параметры. Описание параметров приведено в таблице ниже:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Параметр | Значение по умолчанию | Описание |
| [server] | | |
| address | http://uscserver.com:80/handler/ | Полный адрес к клиент-хэндлеру сервера |
| admin | http://uscserver.com:80/admin/ | Полный адрес к админке на сервере |
| echo | echo.php | значения данных параметров менять строго не рекомендуется |
| authorize | auth.php |
| userlog | log.php |
| screenshot | screenshot.php |
| echoformat | ?uscclient |
| authorizeformat | ?login={0}&password={1} |
| userlogformat | ?login={0}&password={1}&logtype={2} |
| screenshotformat | ?login={0}&password={1} |
| [screenshot] | | |
| path | .\screenshot\ | Путь к папке для временного хранения скриншотов |
| file | scrn{0}.jpg | Название файлов-скриншотов |
| interval | 8000 | Интервал отправки скриншотов на сервер (в МИЛЛИсекундах) |
| maxwidth | 900 | Фиксатор скриншотов по ширине в пикселях (максимальная ширина, необходимо для сохранения памяти и времени) |
| usemaxwidth | true | Включить/отключить фиксатор скриншотов по ширине |
| autoremove | true | автоматическое удаление скриншотов из папки $path после отправки |
| [mouse] | | |
| mouseidletimeout | 60 | Время, по истечении которого, если курсор мыши не менял своё местоположение, сработает событие о неактивности (в СЕкундах) |
| interval | 500 | Интервал таймера для проверки местоположения курсора мыши |
| stopscreenshots | true | Остановить отправку скриншотов на сервер, если сработало событие о неактивности мышки |

! Секцию config трогать так же строго не рекомендуется, ибо клиент может перестать работать.

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Главное окно USCClient 1.0 при первом запуске (или при смене постоянного логина/пароля)* |

При первом запуске, как я уже писал, программа потребует у пользователя, его логин и пароль, для авторизации в системе. В случае необходимости аварийного закрытия (или чего-то другого), существует некий механизм: в окне авторизации необходимо навести мышку в правый-нижний угол (в области окна программы), и щёлкнуть правой клавишей мышь. Когда же программа запущена, необходимо просто щёлкнуть правой клавишей мышь на пиктограмме программы на панели задач (справа). При этом, в обоих случаях появится контекстное меню,



В верхней части которого будет указан логин авторизированного пользователя, а в нижней – поле для ввода текста, в которое и необходимо ввести специальную команду для вызова скрытых функций программы.

! Для смены языка, стандартное сочетание Shift+Alt не поможет, необходимо менять язык нажатием на пиктограмму языковой панели левой клавишей мыши и выбором нужного языка.

Таблица системных команд:

|  |  |
| --- | --- |
| Команда | Описание |
| демо для  Freelance.ru | Безопасный выход из программы |
| Остановить обработчики (детектор бездействия мыши и отправщик скриншотов) |
| Запустить остановленные обработчики |
| Перезапустить приложение с глобальной точки входа |
| Выйти из аккаунта, если вход был произведён, и перезапустить приложение с глобальной точки входа |
| Перезагрузить файл конфигурации клиента в память |
| Открыть админ-панель в браузере по-умолчанию |
| Отослать текстовое сообщение на сервер |

Удаление программы осуществляется исключительно вручную. Для этого необходимо:

1. Аварийно-безопасно завершить работу приложения (↑)
2. Удалить папку **%APPDATA%\USC Client**
3. Так же можно удалить созданный программой ключ в реестре (не обязательно)

Некоторые технические схемы

демо для

Freelance.ru