# World of Warships

Долгожданная третья часть серии популярных военно-аркадных симуляторов «World of Warships» наконец-то увидела свет. Впечатляющие морские баталии, динамика движений и событий, реалистичность боевых кораблей и окружающего ландшафта – все это в игре имеется в достаточном количестве и весьма радует учестников.

Как и в предыдущих проектах компании Wargaming: World of Tanks и World of Warplanes игрокам предлагается участвовать в масштабных военных сражениях на технике одной из выбранных стран. Техника, обычно, представлена в разных категориях: легкая, тяжелая, атакующая, поддержка – в случае World of Warships это:

***Авианосцы*** – корабли поддержки, являющиеся плавучей базой для целых эскадрилий боевых самолетов. Курсируя на границах боевых действий, авианосцы высылают самолеты на разведку или в бой и принимают их для дозаправки и ремонта. Практически не имеют защиты от нападений с воды и немного могут пострелять по воздушным целям.

***Линкоры*** – самые мощные боевые корабли – водные «танки». Имеют сильные огневые возможности, большой запас здоровья и прочности, но медлительны и маломаневренны. Хорошо ведут бои с дальних дистанций, уничтожая вражеские объекты.

***Крейсеры*** – корабли универсального класса, неплохо атакующие и довольно быстро маневрирующие при нападении врагов. Основная движущая сила при нападениях, особенно если оснастить их торпедными аппаратами.

***Эсминцы*** – маленькие корабли с высокой маневренностью, являющиеся главными «торпедоносцами» в игре. Обладая небольшим запасом здоровья, они максимально быстро и незаметно подплывают к основным силам противников и атакуют их залпами из торпедных аппаратов. Также эсминцы могут использоваться в качестве участника, маскирующего отряд, - его камуфлирующая дымовая завеса без труда скроет от вражеских прицелов небольшую группу кораблей.

В бою у каждого корабля своя задача, тактика и стратегия перемещений, атаки и выживания. Освоить все тонкости можно лишь поучаствовав самостоятельно не в одном десятке боев. Все сражения подразделяются на битвы между группами игроков и поединки с компьютерными ботами. До получения 2-го уровня доступны лишь схватки с искусственным интеллектом, скорее всего, сделано это специально в целях тренировки новичков и освоения ими главных игровых приемов.

В боях принимают участие до 12 человек с каждой стороны, а сами сражения проходят во множестве локаций по всему миру. Основными задачами в большинстве режимов является захват контрольных точек и уничтожение врагов. За проведенные бои начисляются очки двух видов: кораблю, участвовавшему в бою – тратить эти очки можно, соответственно, только на развитие этого корабля; общие – можно тратить на развитие других кораблей, навыки капитанов и т.д. Обучению и прокачке капитанов следует уделить особое внимание, так как именно от их способностей зачастую зависит выживание корабля.

Управления кораблем традиционно ведется клавишами WSAD, наведение и прицеливание – мышью и её кнопками. Корабль может развивать 4 скорости, а также имеет возможность ремонтироваться во время боя. За вознаграждение, полученное в сражениях, приобретаются новые корабли (после получения соответствующих достижений) или приобретаются усиливающие модули к имеющимся.

В ожесточенных и красочных морских сражениях можно принять участие на кораблях из следующих стран: Японии, России, США и Германии.

Судя по отзывам, игра понравилась большинству любителей подобных жанров, и определенно будет пользоваться популярностью. Успей занять свое место среди лучших капитанов сильнейшего флота в World of Warships.