# Need for Speed World

Любители умопомрачительных скоростей и зашкаливающего адреналина, поклонники гонок по каменным джунглям и любители «пятнашек» с полицией - Need for Speed World – это игра для вас. Престижные автомобили и достойные призы ждут автопилотов, достойных носить звание победителя.

В начале гоночной карьеры каждый новичок получает ограниченную сумму денег для приобретения простого незатейливого авто. Дальнейшее – в умелых руках водителя, да в надежных колесах автомобиля. Проверить оба этих параметра можно в тренировочных заездах с компьютерными соперниками – они помогут освоиться с управлением, почувствовать все тонкости машины, потренироваться и оценить свои силы.

Реальные гонки будут проходить на территории одного из двух городов: Рокпорта или Пэлмонта, чьи улицы буквально кишат автомобилями под управлением как автоматических ботов, так и реальных геймеров. К местам начала заездов, обозначенных на карте навигации, можно добраться обычным способом – доехав по городским улицам, или легким телепортическим переносом – путем нажатия соответствующей кнопки в меню.

Гонять можно в одном из четырех режимов:

* Спринт – короткий свободный заезд, победителем которого становится первый, пересекший финишную черту. Заезд проводится на определенной трассе, границы которой четко обозначены.
* Круговая гонка – правила гонки идентичны заезду спринтеров, только движение осуществляется по кругу, и для выявления победителей необходимо проехать заданное количество таких кругов.
* Погоня – задача игрока – удрать от полицейских и набедокурить в городе как можно сильнее, используя тараны, шипы и прочие подобные штучки.
* Командная погоня – давать деру от полиции придется вчетвером, причем выигрыш засчитывается лишь в том случае, если копы никого из команды не поймали. В противном случае – начисляются минимальные балы. Члены команды могут помогать друг другу, выкупая попавшихся товарищей из рук полицейских за бонусы.

Погони с участием полицейских проходят только в специально выделенных для этого частях города.

Есть в игре и возможность поохотиться за сокровищами: на территории города спрятано 15 алмазов, которые необходимо отыскать. Местоположение драгоценных камней каждый день меняется, а за сбор всех выдаются приятные бонусы.

Кстати, бонусы можно получить и по результатам выигранных гоночных соревнований. Это может быть подкачка колес или защита от выбивания с трассы соперником, турбоускорение, магнит для создания помех или шипы для прокалывания колес противникам – для победы все средства хороши, и приходится, иногда, использовать не совсем честные приемы.

Победы в заездах приносят гонщикам очки репутации, которые позволяют получать новые уровни. Уровни позволяют расширять ассортимент и класс машин, совершенствовать его характеристики или повышать способность наносить повреждения полицейским. Кроме репутационных очков, игроки получают и виртуальные деньги, которые тоже стоит вкладывать в развитие своего автомобиля, ведь и соперники не стоят на месте.

Игра предусматривает развитие до 50-го уровня, но достигнуть его очень и очень непросто.

В принципе, игрушка очень хороша – в ней есть место и динамике, и реалистичному драйву, и разнообразию режимов, и даже развитие продумано грамотно и не утомительно. Однако хотелось бы больше возможностей для модификации машин, да слегка расширить потенциал бездонатных игроков.