**Задание**

Бывают в жизни моменты, когда хочется взять и сделать полную копию какого-нибудь объекта.

Как-то так:

var obj = ...

var copy = CopyUtils.DeepCopy(obj);

Проблема в том, что классы бывают произвольной сложности - количество полей класса и их типы никак не регламентированы. Более того, система типов замкнута - элементами массива/списка могут являться абсолютно любые типы данных, в том числе и массивы/списки. А ещё рекурсивные структуры данных - когда объект где-то в своих дебрях содержит ссылку на себя самого. Или на свою часть.

Вам необходимо написать метод DeepCopy(), который учитывает все эти нюансы и работает на объектах произвольной структуры и размера.

Немного деталей:

Работать метод должен в первую очередь правильно, а уже потом быстро.

Использовать можно только возможности стандартной библиотеки

Писать нужно на C#6