С появлением СДМА И 3G-сетей у многих геймеров, которые ранее не имели возможности играть по интернету, такая возможность появилась. Играть да радоваться, как говорится, если бы не высокий пинг у большинства игр.

Однако есть несколько способов решить эту проблему.

 Основное отличие СДМА И 3G-сетей от выделенной линии интернет или ADSL состоит в том, что по кабелю мы получаем более стабильное соединение, на которое влияет минимальное количество факторов, поэтому даже при скорости в 128кбит/сек играть вполне возможно. На скорость же соединения у СДМА И 3G влияют такие факторы как погода, удаленность от вышки и множество других факторов, значительно снижающих скорость передачи данных. В итоге из обещанных 3Мбит/сек, реально в идеальных условиях пользователь получает около 1,5 Мбит/сек, а в обратном канале скорость не поднимается выше 300 Кбит/сек, но во время игры наблюдаются значительные скачки пинга, что при высокой динамике просто критично. Так что, выбирая сервер для игры, необходимо отдавать предпочтение серверам с наименьшим пингом.

К тому же следует улучшить качество связи. Для этого можно взять обычный USB-удлинитель и увести модем на позицию выше системного блока и, желательно, поближе к окну, так как системный блок является источником сильных помех.

 Можно попробовать сменить прошивку на более новую, т.к. ведутся постоянные тесты по улучшению качества связи и исправляются многие ошибки.

 Также можно поэкспериментировать с параметрами настройки сети. Например, для tcp/ip есть такой параметр как mtu - размер блока в пакете. Совершенно не обоснованно Windows ставит это значение по умолчанию в 1500. Если пробовать изменять значение от 256 до 4096 то, скорее всего, при каком-то числе в этом промежутке скорость может стать более стабильной, но для этого надо проводить реальные тесты, а другого способа определить это значение для своей сети и компьютера с модемом просто не существует.

 Есть программы, которые пытаются в автоматическом режиме подобрать mtu. Программы можно поискать в интернете. Одна из них - «ModemBooster 1.7»- имеет очень доступный интерфейс, так что разобраться в ней особого труда не составит.

 Ну и, конечно же, скорость соединения зависит от оператора, поэтому перед подключением к кому-либо, желательно узнать о технических возможностях операторов в вашем городе, так как в России этот сервис еще только развивается и потому очень нестабильный.