

<p>Детский досуговый интерактивный парк развлечений «Октябрь»</p> <p>Основная концепция. На трех этажах особняка - бывшего кинотеатра "Октябрь", расположился мир развлечений, веселья, науки и творчества. Каждый этаж здания - это отдельный «город» со своим дизайном, декорациями, аниматорами, услугами, развлечениями и аттракционами. Большая часть внутреннего помещения интерактивное. Посетители контактируют со стенами с помощью жестов и движений. Таким образом, вызывают различные меню, игры, картинки и многое другое. Именно полный контакт посетителя с парком позволяет ему максимально развлечься и погрузиться в атмосферу парка. Весь парк превращается в интерактивный современный музей, место знаний и развлечений, место отдыха для всей семьи. Помимо интерактивной составляющей, в парке представлены современные аттракционы, большее количество которых не представлено на Российском рынке.</p> <p>Основная тема парка - «Приключения Незнайки». В мире Незнайки существует три маленьких города. «Цветочный город», «Солнечный город» и «Лунный город». Обитатели беззаботны, жизнерадостны, наивны, изобретательны, любопытны и</p>	<p>Children's leisure interactive park</p> <p>Key concept The world of entertainment, fun and creation on the three floors of the mansion – the former cinema "OCTOBER". Every floor of the mansion is a different "town" with its own design, decorations, animators, services and amusements. The biggest part of the inner room is interactive. Visitors interact with walls using gestures and movements. This way the guests open the menu, games, pictures and so on. It is the full contact of the visitor with the park that gives the opportunity to have great fun and plunge into the park atmosphere. All the park turns into a modern interactive museum, the place of knowledge and entertainment, the place for family leisure time. Apart from interactive component there are modern attractions, most of which are not introduced to the Russian market yet.</p> <p>The main theme of the park – "The Adventures of Neznayka". In Neznayka's world there exist three small towns. "Flower Town", "Sunny Town" and "Moon Town". The inhabitants are easy-going, cheerful, naïve, creative, curious and</p>
--	--

очень симпатичны, хотя не лишены недостатков. Мир Незнайки и его друзей наполнен веселыми и поучительными ситуациями, забавными историями и увлекательными приключениями. Все это ждет детей в парке развлечений «Октябрь».

Все маленькие гости парка развлечений окунутся в сказочный, фантастический, увлекательный мир. Смогут завести себе друзей, познакомятся с современными игровыми автоматами, узнают для себя много нового и интересного.

Попадая в здание этого детского интерактивного парка развлечений, ребенок и его сопровождающий может для начала ознакомиться с афишей парка. Интерактивные афиши расположены слева и справа от входа.

Далее посетители попадают в зону вестибюля, где расположены касса для покупки билета на вход, интерактивное панно с навигацией по парку и гардероб.

Навигация по экспозиции центра показывает аттракционы и план помещений. При нажатии на зону аттракционов на плане, появляется окно с информацией и фотографиями выбранной зоны.

Меню содержит разделы:

very pretty, although not infallible. The world of Neznayka and his friends is full of funny and insightful situations, amusing stories and fascinating adventures. All of it is waiting for the children in the amusement park "OCTOBER".

All little visitors of the park will plunge into fabulous fascinating world. They will be able to make new friends, get to know modern slot machines and learn many new and interesting things.

Once inside the building of the interactive amusement park, the child and his accompany first can have a look at the showbill of the park. Interactive showbills are located on the left and on the right of the entrance.

The visitors then get into the entrance hall where they can find the entrance ticket office and an interactive panel with the park navigation plan and the cloakroom.

The navigation around the exposition of the center shows attractions and the plan of the building. When tapping the attractions zone on the plan you can see a window with information and the photos of the selected zone.

The menu contains the following sections:

<p>Информация о центре (часы работы, ценах на билеты, правила посещения центра, контакты)</p> <p>Помещения для семейных проведения праздников (цены и расписание аренды помещений для мероприятий, контакты администратора).</p> <p>Отзывы посетителей (выбранные руководством) и таблица рейтинга посетителей</p> <p>Приложение доступно без регистрации и покупки билета. Баллы не начисляются.</p> <p>Для того, чтобы всегда быть в курсе мероприятий парка, а также для получения доступа в парк развлечений нужно зарегистрироваться. Посетители заполняют форму регистрации для входа: ФИО, e-mail, контакты, ник аватара, подписывают согласие (правила центра).</p> <p>Для удобства посетителей парк предлагает 2 вида входных билетов:</p> <p>1) Билет с неограниченным доступом по всему парку (зона фудкорта, гардероб, туалет, игровая зона, 2D4 кинотеатр) - в этом случае посетителям выдаются специальные браслеты RFID, на которые записывается вся необходимая информация о посетителе, о его активности в парке и баллах, которые он получает в процессе пребывания в парке. Ребёнку</p>	<p>Information about the center (open hours, ticket prices, rules and regulations, contacts)</p> <p>Family celebration rooms (prices and rent schedule, contacts of the administrator).</p> <p>Visitors' reviews (chosen by the administration) and the table of the visitors' rating</p> <p><i>The application is available without registration or ticket purchase. Points are not added.</i></p> <p>So that you could always be in course of events of the park and get access to the park you need to register. Visitors fill in registration form: Full name, e-mail, contacts, nickname and sign the rules agreement form.</p> <p>For your convenience the park offers 2 types of entrance tickets:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Unlimited ticket with access to the whole park (food court zone, cloakroom, toilet, play space, 2D4 cinema) - in this case visitors are given a special RFID bracelets, which will have all the necessary information about the visitor, his activities in the park and the points which he gets during his stay in the park. Children will be assigned a special number (ID), with the help of which they will collect points. They will need them in the future to earn a "status".
--	---

присваивается специальный идентификационный номер (ID) с помощью которого он будет копить баллы. Они ему пригодятся в будущем, для того что бы зарабатывать себе «статус». Набранные баллы, можно обменять на призы/сувениры от парка или на дополнительное время. Баллы начисляются за все аттракционы, некоторые активности и освоенный ребенком интерактив. Валюта, которая зачисляется в процессе пребывания в парке - это сантики (например, 50 копеек/ 1 рубль) и фертинги (например, 1/10 рублей), сантики начисляются за менее сложные аттракционы и интерактив, а фертинги - за остальные активные развлечения. Метки разбросаны по всему парку, таким образом, чем активнее ребенок, тем больше он получает баллов и тем выше его рейтинг.

Свой рейтинг набранных баллов можно узнать на первом этаже в мультитач киоске (1.02 Мультитач «Твой результат/Отклики»), там же можно оставлять свои комментарии о парке и прочитать отзывы других посетителей.) Браслет выдается и ребенку, и его сопровождающему для возможности контроля ребенка (благодаря информации, которая поступает на браслет, сопровождающий всегда знает, где сейчас его ребенок и чем он занят.

The collected points can be exchanged for the park prizes/souvenirs or extra time. The points are added for all the attractions, some activities and the interactive mastered by the children. The currency added during your visit is the "santicks"(for example 50 kopeeks/1rouble) and the "fertings" (for example 1/10 roubles), santicks are added for less difficult attractions and interactive. The marks are scattered around the park so that the more active the children are, the more points they can get and the higher his rating is.

You can find your points and rating on the first floor in the multitouch kiosk (1.02 Multitouch "Your result/Feedback), where you can also leave your comments about the park and read the reviews of other visitors.)

A bracelet is given both to the child and to the accompany as a possibility to control the child (thanks to the information coming to the bracelet the accompany always knows where the child is now and what he is doing).

<p>2) Билет с ограниченным доступом (зона фудкорта, гардероб, туалет, зона творчества и науки) в этом случае браслет не выдается, регистрация не требуется.</p> <p>Зоны парка. В главном холле детей встречает аниматор. Территория первого этажа - «Цветочный город». Здесь посетители могут сдать одежду в гардероб, отдохнуть и перекусить в зоне фудкорта, воспользоваться туалетной комнатой, пополнить счет (браслета RFID) в автомате, если закончился лимит пребывания в парке, посмотреть кино в 2D4 кинотеатре, а также приобрести сувениры от парка в сувенирной лавке. Родители могут ждать своих детей в зоне фудкорта. Также специально для родителей имеется несколько запасных проходов на все этажи парка, чтобы родитель смог попасть в нужную зону кратчайшим путем.</p> <p>Для проведения семейных праздников с анимационной программой и конкурсами на первом этаже расположены специальные помещения (2 зала), оборудованные интерактивными панелями с развлекательным контентом. Уникальность предлагаемого контента в том, что можно получить персонализированное поздравление от жителей Цветочного города, а само празднование можно записать на диск.</p>	<p>2) Limited access ticket (foodcourt, cloakroom, toilet, creation and science zone). In this case the bracelet is not given and not needed.</p> <p>Park zones</p> <p>An animator is meeting children in the main hall. The territory of the first floor is “Flower Town”. Here visitors can check in their coats, relax and have a snack in the foodcourt zone, use the toilet, deposit some money on the RFID bracelet in the machine if the limit is over, watch a movie in 2D4 cinema, and also buy souvenirs in the gift shop. Parents can wait for their children in the foodcourt zone. Also for parents there are several extra ways to get to all the floors of the park, so that parents could use the shortest way to the needed zone. For family celebrations with animation programme and contests on the first floor one can find special rooms (2 halls), fit with special interactive panel with entertainment content. The uniqueness of the content that we offer is that you can have a personalised congratulations from the Flower Town citizens, and the celebration itself can be recorded on a CD.</p> <p>In the family celebration halls there are plasma TVs and a camera. The camera films the process of carrying out the cake, puffing off the candles, pictures about Neznayka are added to the video and it is given to the parents on the flash card or by e-mail. Before and after the video a backdrop with the birthday child’s name and photos. The attraction is managed by the administrator and is available</p>
--	--

В залах для проведения семейных праздников установлены плазмы и камера. Камера снимает вынос торта и задувание свечей, видео дополняется картинками про Незнайку и отдается родителям на флешке или по почте. До и после видео на экранах показывается заставка с именем именинника, его фотографии.

Аттракцион управляется администратором и доступен без регистрации и активации браслетов. При активации браслетов на экране так же появляются Аватары посетителей.

Посетители с браслетами проходят в первую игровую зону - Цветочный город, через турникет. С этого момента на браслет начинает поступать информация, начисляются баллы.

Здесь же, на первом этаже, находится игровая площадка для самых маленьких посетителей, которых нельзя оставлять без присмотра (возраст 0,5 - 3 года). Помимо детского водяного батута, всевозможных мягких кубиков, горок и лазалоков для малышей, здесь имеются игровые домики и карусель.

Посетители оказываются в красочно-оформленном пространстве - все развлечения для детей расположены среди гигантских растений, овощей и фруктов, ягод и насекомых... Словно по-волшебству посетитель становится таким же малышом, как и жители цветочного города из

without registering and activating the bracelets. When the bracelet is activated avatars of the visitors also appear on the screen. Visitor with bracelets go to the first playzone - Flower town, through the turnstiles. From this moment on information starts to come to the bracelet and the points are added.

Here also, on the first floor, there is a playground for the smallest visitors, who you cannot leave without attendance (aged 0.5 - 3 years old) . Besides children's water trampoline, all kinds of soft bricks, slides and monkey bars for the kids, here you can find playhouses and merry-go-round.

The visitors find themselves in colorfully designed room - all the entertainment for children are situated among the giant plants, vegetables and gardens, berries and insects. As if by magic the visitor becomes the same mite as the citizens of the Flower Town from the story about Neznyaka and his friends. The child begins his adventure from choosing an avatar, which he will use to play in different zones and which will attend him during all his being in the park. The staff will help the children to create the avatar.

1_2 CREATE AN AVATAR. The application for multitouch kiosk, set up in the ticket office zone. It is designed for the concurrent work of 4 people. The visitor creates his own avatar and the name for it. The avatar appears in the next attractions. The avatar is created by putting together pre-prepared templates. For creating an avatar you get 1 point. The image

рассказа про Незнайку и его друзей.

Ребёнок, начинает своё приключение с выбора персонажа (аватара), с которым он будет играть в специальных зонах и который будет сопровождать его в течение всего времени пребывания в парке. Создавать этот аватар детям помогает сотрудник парка.

(1_2 Создай аватар. Приложение для мультитач киоска, установленного в зоне касс. Предусмотрена одновременная работа 4 человек. Посетитель создает своего аватара и назначает ему имя. аватар появляется в последующих аттракционах. Аватар создается путем компоновки заранее подготовленных шаблонов. За создание аватара начисляется +1 балл. Изображение аватара можно сохранить и распечатать на сувенирной продукции).

После создания аватара аниматор парка направляет ребенка к специальному зеркалу, в котором он видит созданного им друга. Получается, что ребенок видит не свое отражение, а созданного им аватара, который в точности повторяет все движения. С этого и начинается его большое приключение по парку.

(1_3 Вертикальный экран + сенсор кинект. Посетитель может «поиграть» со своим аватаром – аватар на экране находится на фоне цветочного города и

of the avatar can be saved and printed on souvenir gifts.

After creating the avatar a park animator leads the child to a special mirror, where he sees his friend that he created. It appears that the child sees not his reflection but the avatar which exactly imitates all his movements. It is now when the adventure begins. Vertical screen + sensor Kinekt. The visitor can “play” with his avatar - the avatar on the screen stands on the back of the Flower Town and repeats the movements of the visitor’s body. The visitor has to “catch” several butterflies and “hit” several flowers. As a result the concept of passing the center and earning points is explained. The points are added for the caught butterflies and flowers. Then the child is led to the creation and science zone. On the vertical screen animated scenes from the life of the Flower Town citizens are presented. These are interactive games. They can be played by up to 3 children at the same time. By every screen there is a small table with the controller Launch Pad Mini. The application is activated with the RFID bracelet. Points are added for fulfillment of conditions.

Attractions are available without activating the bracelet, but in this case the points are not added and the avatars do not appear on the screen. “Tyubik in the Flower City” In this zone there are two-sided easels with colored pencils, markers and coloring pages so that the children could draw. There is also an interactive game here. Tyubik offers the children to help him with the

повторяет движение тела посетителя. Посетитель должен «поймать» несколько бабочек и «ударить» несколько цветков. В результате - объясняется концепция прохождения центра и зарабатывания баллов. Приложение активируется по браслету. За пойманных бабочек и цветы посетителю начисляются баллы.)

Дальше ребенка направляют в зону творчества и науки. На вертикальных экранах представлены анимированные сценки из жизни жителей Цветочного города - это интерактивные игры. Одновременно в них может играть от 1 до трех детей.

У каждого экрана установлен небольшой стол с контроллером Launch Pad Mini.

Приложение активируется по браслету RFID. За выполнение условий игр начисляются баллы.

Аттракционы доступны без активации браслета, но в этом случае баллы не начисляются, а аватары на экране не появляются.

«Тюбик в Цветочном городе».

В этой зоне имеются двусторонние мольберты с цветными карандашами, фломастерами и раскрасками, для того, чтобы дети могли порисовать. Здесь же имеется интерактивная игра. Тюбик предлагает детям помочь

picture or draw their own one. For Tyubik to draw children press the buttons on the controller (one of which is designed for taking photos). To give your picture to Tyubik - children draw it with real pencils and markers on a piece of paper, then take a photo of this picture in a special stand. The picture shows on Tyubik's easel.

“Pilyulkin in the Flower City”

The corner is decorated like a doctor's room. On the wall there is a colorful poster “Human Anatomy” with the list of all the organs. Here also there is a funny skeleton with plastic organs inside. Children can take the skeleton to pieces and put together, studying the poster “HUMAN ANATOMY”. Children can also play the boardgame “Operation”, examine microorganisms through a microscope. Interactive game. Children have to help Pilyulkin cure an all citizen of the Flower Town pressing the necessary buttons on the controller. The objects needed for the treatment - thermometer, syringe, medicine and so on are lit up with the necessary color. Pilyulkin goes back and forth on the screen and communicates with the visitors calling them to cure the patient. Interactive mechanics - RFID marks situated in preorganised places on the table. **“Vintik and Shpuntik in the Flower City”**

The corner is decorated like a garage. Vintik and Shpuntik repair a car in their garage. Children have to help them pressing the necessary buttons on the controller (necessary the items and the buttons on the controller are lit up by the same

ему с картинкой или нарисовать свою. Для рисования для Тюбика дети нажимают кнопки на контроллере (одна из которых всегда предназначена для фотографирования). Чтобы отдать Тюбику свой рисунок – дети рисуют его настоящими карандашами/фломастерами на листе бумаги, затем фотографируют этот рисунок в специальном лотке. Рисунок появляется на мольберте Тюбика.

«Пилюлькин в Цветочном городе».

Уголок декорирован под кабинет врача. На стене висит красочный информационный плакат “анатомия человека” со списком всех органов. Тут же рядом стоит смешной скелет, в котором имеются пластиковые органы. Дети могут собрать и разобрать скелет, изучая плакат “анатомия человека”. Также дети могут поиграть в настольную игру “операция”, рассмотреть различные микроорганизмы на стеклышке через микроскоп.

Интерактивная игра. Дети должны помочь Пилюлькину вылечить больного жителя Цветочного города, нажимая на нужные кнопки контроллера. (Необходимые для лечения предметы – градусник, шприц, лекарство и пр. подсвечиваются нужным цветом)

Пилюлькин расхаживает по экрану взад-вперед и общается с

color). Children put cards to the necessary sensor (screwdriver, chisel, parting tool...) The characters continue to repair, communicating with the children.

((Vintik: Listen, we are doing a good job! Shpuntik: This way we can cope twice as fast ! In corus: Thanks for help!)Interactive mechanics - RFID marks, situated in prearranged places on the table.Besides, in the zone there is a toy car which they can play with.“ Guslya in Flower Town”In this zone children can play musical instruments and also study musical stave using special educational resources.Interactive game: Guslya appears on the screen in the image of a conductor in his own studio. Some other mites are sitting near him and listening to him. The children have to play on the controller, Guslya is conducting the childre, and during the game a musical work of art appears: colored notes and flowers. Guslya is talking to the visitors: “Please, go on! You are doing a great job - I’m listening with delight!”Interactive game - playing several midi keyboards.

The object id synchronised with the light attractions.

on Musical Merry-go-rounds. The children are spinning on a regular merry-go-round, but the moving creates a melody (heard from inner speakers). The melody changes depending on the speed of the spinning.The attraction is available without registration. The points are not added.Here also, in the creation zone children can play several other attractions.Musical swing. Children

<p>посетителями, призывая вылечить больного.</p> <p>Интерактивная механика – RFID метки, расположенные на заранее определенных местах стола.</p> <p>«Винтик и Шпунтик в Цветочном городе».</p> <p>Уголок декорирован под гараж. Винтик и Шпунтик ремонтируют автомобиль в своем гараже. Дети должны помочь им, нажимая на нужные кнопки контроллера (необходимые для починки предметы и кнопки контроллера подсвечиваются одним цветом). Дети прикладывают карточки к нужным датчикам (отвертка, долото, стамеска...). Герои продолжают чинить, общаясь с детьми. (Винтик: Слушай, а неплохо получается! Шпунтик: Этак мы в два раза быстрее теперь управимся! Хором: Спасибо за помощь!)</p> <p>Интерактивная механика – RFID метки, расположенные на заранее определенных местах стола.</p> <p>Кроме этого в этой зоне стоит игрушечная машина, с которой можно поиграть.</p> <p>«Гусли в Цветочном городе».</p> <p>В этой зоне дети могут поиграть на</p>	<p>are on regular swings, but the swinging creates a melody. The melody changes depending on the speed of swinging. The attraction is available without registration. The points are not added. Light attraction “Light drums”. Along the walls there is a geometrical pattern of LED strip light and a drum setting. When children beat on the drums the lighting is iridescent and colored notes and lines appear on the vertical screen.</p> <p>The attraction is available without registration. The points are not added. LIGHT ATTRACTION “LIGHT PIANO KEYS”</p> <p>Along the perimeter of the ceiling there are headlights. Highlighting changes according to the preset program. Down there is a separate stand for interactive mechanics. The attraction is available without registration. Points are added when the bracelet is activated and the right sequence of the notes is maintained.</p> <p>Controlled lighting of the ceiling. The lighting of the ceiling over the zone of the Flower Town is changing according to the preset program. In this zone a specially decorated stand with sensor Leap Motion is set: when visitors raise a hand to the sensor, the lighting “revives” and changes.</p> <p>The attraction is available without registration. The points are not added.</p>
--	--

<p>музыкальных инструментах, а также изучить нотный стан по специальным учебным материалам.</p> <p>Интерактивная игра. На экране показывается Гуся в образе дирижера в своей студии. Рядом сидят и слушают его несколько других малышей. Дети должны играть на контроллере, Гуся «дирижирует» детьми, а во время игры получается музыкальное произведение - появляются цветные ноты и линии. Гуся общается с посетителями: "Пожалуйста, продолжайте! Очень хорошо получается — я аж заслушался..."</p> <p>Интерактивная механика – игра на нескольких миди клавиатурах.</p> <p>Объект синхронизирован со световыми аттракционами Музыкальные карусели. Дети крутятся на обычной карусели, но от движения создается мелодия (слышна из встроенных динамиков). Мелодия меняется в зависимости от скорости вращения.</p> <p>Аттракцион доступен без регистрации. Баллы не начисляются.</p> <p>Здесь же в зоне творчества ребенок может поиграть в несколько аттракционов.</p> <p>Музыкальные качели. Дети качаются на обычных качелях, но от раскачивания создается</p>	<p>The corner "Little Paraffin Hands". Children are offered to model the form of their hands under the eye of an animator, using special paraffin and special technology. The result can be taken away as a souvenir. The attraction is available without registration. The points are not added. In the same zone there is a modern cinema 2D4, available for the visitor with bracelets. The maximum number of audience - 4 people. After mastering the zone of science and creation animator takes children to the staircase of "phantasies", leading to the second floor(you have to go through turnstile). The staircase of phantasies is a room with unusual walls which cast bright flashes of lightings(Tesla disks) at a touch point. But in this case these lightings are completely safe for children, the other way round they plunge a child into a fascinating fantasy world. On the second floor the child sees a tintamarre with a real space equipment. Here you can take a photo, try on a real space suit. Then one can play at the attraction City Fly, having put on special glasses which plunge the child in the cyberspace and let him fly over a city, dousing in the gameplay. Park animator maintains this attraction. The attraction is activated with the RFID bracelet. Points are added for the fulfillment of the rules. The windows of this zone are decorated as illuminators of a spaceship. This is one more interactive game. On the windows (screens) you can see the fading Earth - it is relatively near, rather big. The aim of the children is to stand in front of the middle screen in the way that the spaceship is not</p>
--	---

<p>мелодия (слышна из встроенных динамиков). Мелодия меняется в зависимости от скорости качания. Атракцион доступен без регистрации. Баллы не начисляются.</p>	<p>reweighted and press the button “Stabilisator” on the screen. Points are added for pressing the button. After the button is pressed the camera turns inside the rocket and animation appears on the side screens: Neznayka looks through the illuminator and says: “Almost there! The last shoot up is left!” The characters disappear, on all the three screens you can see the Earth lighting far away. The animator shows the child the way to the third floor. One can go up using the “Vortex” staircase which symbolises space flight. From the “Vortex” zone children get on the third floor into the portals zone. From there children can get to the entertainment zone of the second floor. One can also get there from the second floor through exit to Moon Town and Sunny Town, but the first way is preferable. On the third floor there are portals through which children get to the Sunny Town and Moon Town. But first children play kinect-attraction “Interplanetary Express” On the panoramic screen space and five planets with their inhabitants. Planets are economic spheres: a factory, a mine, a town, a farm and leisure. Spaceships with visitors’ avatars are flying between planets, and visitors see themselves as a silhouettes made of stardust., and thin lines are cast from their hands. From time to time portals open between plants offering to buy some kind of product. To buy or sell a product the visitor has to make it in time to raise his bracelets to the portal. Up to 20 children can play at the same time. The attraction is activated with the RFID bracelet. Points are added for fulfillment of the</p>
<p>Световой атракцион «Световые барабаны». Вдоль стены установлен геометрический узор из светодиодных лент и барабанная установка. Когда дети бьют по барабанам, подсветка переливается, а на вертикальном экране появляются цветные ноты и линии.</p>	<p>reweighted and press the button “Stabilisator” on the screen. Points are added for pressing the button. After the button is pressed the camera turns inside the rocket and animation appears on the side screens: Neznayka looks through the illuminator and says: “Almost there! The last shoot up is left!” The characters disappear, on all the three screens you can see the Earth lighting far away. The animator shows the child the way to the third floor. One can go up using the “Vortex” staircase which symbolises space flight. From the “Vortex” zone children get on the third floor into the portals zone. From there children can get to the entertainment zone of the second floor. One can also get there from the second floor through exit to Moon Town and Sunny Town, but the first way is preferable. On the third floor there are portals through which children get to the Sunny Town and Moon Town. But first children play kinect-attraction “Interplanetary Express” On the panoramic screen space and five planets with their inhabitants. Planets are economic spheres: a factory, a mine, a town, a farm and leisure. Spaceships with visitors’ avatars are flying between planets, and visitors see themselves as a silhouettes made of stardust., and thin lines are cast from their hands. From time to time portals open between plants offering to buy some kind of product. To buy or sell a product the visitor has to make it in time to raise his bracelets to the portal. Up to 20 children can play at the same time. The attraction is activated with the RFID bracelet. Points are added for fulfillment of the</p>
<p>Атракцион доступен без регистрации. Баллы не начисляются.</p>	<p>reweighted and press the button “Stabilisator” on the screen. Points are added for pressing the button. After the button is pressed the camera turns inside the rocket and animation appears on the side screens: Neznayka looks through the illuminator and says: “Almost there! The last shoot up is left!” The characters disappear, on all the three screens you can see the Earth lighting far away. The animator shows the child the way to the third floor. One can go up using the “Vortex” staircase which symbolises space flight. From the “Vortex” zone children get on the third floor into the portals zone. From there children can get to the entertainment zone of the second floor. One can also get there from the second floor through exit to Moon Town and Sunny Town, but the first way is preferable. On the third floor there are portals through which children get to the Sunny Town and Moon Town. But first children play kinect-attraction “Interplanetary Express” On the panoramic screen space and five planets with their inhabitants. Planets are economic spheres: a factory, a mine, a town, a farm and leisure. Spaceships with visitors’ avatars are flying between planets, and visitors see themselves as a silhouettes made of stardust., and thin lines are cast from their hands. From time to time portals open between plants offering to buy some kind of product. To buy or sell a product the visitor has to make it in time to raise his bracelets to the portal. Up to 20 children can play at the same time. The attraction is activated with the RFID bracelet. Points are added for fulfillment of the</p>
<p>Световой атракцион «Световые клавиши»</p> <p>По периметру потолка размещены световые приборы. Подсветка потолка меняется по заданной программе. Внизу отдельный стенд для интерактивной механики – игра на MIDI-клавиатуре.</p>	<p>reweighted and press the button “Stabilisator” on the screen. Points are added for pressing the button. After the button is pressed the camera turns inside the rocket and animation appears on the side screens: Neznayka looks through the illuminator and says: “Almost there! The last shoot up is left!” The characters disappear, on all the three screens you can see the Earth lighting far away. The animator shows the child the way to the third floor. One can go up using the “Vortex” staircase which symbolises space flight. From the “Vortex” zone children get on the third floor into the portals zone. From there children can get to the entertainment zone of the second floor. One can also get there from the second floor through exit to Moon Town and Sunny Town, but the first way is preferable. On the third floor there are portals through which children get to the Sunny Town and Moon Town. But first children play kinect-attraction “Interplanetary Express” On the panoramic screen space and five planets with their inhabitants. Planets are economic spheres: a factory, a mine, a town, a farm and leisure. Spaceships with visitors’ avatars are flying between planets, and visitors see themselves as a silhouettes made of stardust., and thin lines are cast from their hands. From time to time portals open between plants offering to buy some kind of product. To buy or sell a product the visitor has to make it in time to raise his bracelets to the portal. Up to 20 children can play at the same time. The attraction is activated with the RFID bracelet. Points are added for fulfillment of the</p>
<p>Атракцион доступен без регистрации. Баллы начисляются при активации браслетов и выполнении правильной последовательности нот.</p>	<p>reweighted and press the button “Stabilisator” on the screen. Points are added for pressing the button. After the button is pressed the camera turns inside the rocket and animation appears on the side screens: Neznayka looks through the illuminator and says: “Almost there! The last shoot up is left!” The characters disappear, on all the three screens you can see the Earth lighting far away. The animator shows the child the way to the third floor. One can go up using the “Vortex” staircase which symbolises space flight. From the “Vortex” zone children get on the third floor into the portals zone. From there children can get to the entertainment zone of the second floor. One can also get there from the second floor through exit to Moon Town and Sunny Town, but the first way is preferable. On the third floor there are portals through which children get to the Sunny Town and Moon Town. But first children play kinect-attraction “Interplanetary Express” On the panoramic screen space and five planets with their inhabitants. Planets are economic spheres: a factory, a mine, a town, a farm and leisure. Spaceships with visitors’ avatars are flying between planets, and visitors see themselves as a silhouettes made of stardust., and thin lines are cast from their hands. From time to time portals open between plants offering to buy some kind of product. To buy or sell a product the visitor has to make it in time to raise his bracelets to the portal. Up to 20 children can play at the same time. The attraction is activated with the RFID bracelet. Points are added for fulfillment of the</p>
<p>Управляемая подсветка потолка. Подсветка потолка над зоной цветочного города меняется по заданной программе. В зоне</p>	<p>reweighted and press the button “Stabilisator” on the screen. Points are added for pressing the button. After the button is pressed the camera turns inside the rocket and animation appears on the side screens: Neznayka looks through the illuminator and says: “Almost there! The last shoot up is left!” The characters disappear, on all the three screens you can see the Earth lighting far away. The animator shows the child the way to the third floor. One can go up using the “Vortex” staircase which symbolises space flight. From the “Vortex” zone children get on the third floor into the portals zone. From there children can get to the entertainment zone of the second floor. One can also get there from the second floor through exit to Moon Town and Sunny Town, but the first way is preferable. On the third floor there are portals through which children get to the Sunny Town and Moon Town. But first children play kinect-attraction “Interplanetary Express” On the panoramic screen space and five planets with their inhabitants. Planets are economic spheres: a factory, a mine, a town, a farm and leisure. Spaceships with visitors’ avatars are flying between planets, and visitors see themselves as a silhouettes made of stardust., and thin lines are cast from their hands. From time to time portals open between plants offering to buy some kind of product. To buy or sell a product the visitor has to make it in time to raise his bracelets to the portal. Up to 20 children can play at the same time. The attraction is activated with the RFID bracelet. Points are added for fulfillment of the</p>

установлен специальный декорированный стенд с сенсором LeapMotion – когда посетители подносят руку к сенсору, подсветка «оживает» и меняется.

Аттракцион доступен без регистрации. Баллы не начисляются.

Уголок “Парафиновые ручки”.

Детям предлагают под присмотром аниматора вылепить форму своих рук при помощи специального парафина и специальной технологии. Готовый результат можно забрать в качестве сувенира.

Доступно без регистрации. Баллы не начисляются.

В этой же зоне расположен современный **кинотеатр 2D4**, доступный посетителям с браслетами. Максимальное количество зрителей - 4 человека.

После освоения зоны науки и творчества аниматор направляет детей к лестнице «фантазий» ведущей на второй этаж (необходимо пройти через турникет). Лестница фантазий - это пространство с необычными стенами, которые в точке прикосновения отбрасывают яркие вспышки - молнии (Тесла диски). Но в данном случае - эти молнии совсем безопасны для ребенка, наоборот, они погружают его в увлекательный и фантазийный мир.

rules. From the portal zone you can get to the Moon Town, Sunny Town, Planetarium and attic storey. Children make their own choice which town to start from. To get to the Moon Town children have to either jump from 6 meters height on the soft sack “Zero Shock”, or to slide down the vertical system “Slide”. There an animator in a costume of a character from Neznayka stories meets him to help understand the world of modern slotmachines. To get to the Sunny Town, children have to take a zigzag-shaped slide. The room of the Moon Town and Sunny town is enlarged with the help of under-the-ceiling shelves where one can play slotmachines(9 items). To get to the shelves you can take through Gravitation zone or down the slide from the Sunny town side. To get through the gravitation zone you need to put on special magnet boots. MOON TOWN

The Moon town is designed in the way that the effect of being in the open space is created. Cosmic vehicles and luminant space ships are flying over your head. The children can see the satellites of the Earth, the Earth above their head and they will be walking on the lunar crater surface.

It will be very interesting for children to get to know the moon robot VIRGO, have a thorough look at the cargo box, mini-reactors - all of it will plunge visitors into a fascinating world of space. For a more interesting experience of a child, The Robot Kiki will be waiting for him. It can tell the child interesting facts about space

<p>На втором этаже ребенок встречает тамареску с настоящим космическим обмундированием. Здесь можно сфотографироваться, “примерив” костюм астронавта с настоящим скафандром на себя.</p> <p>Затем можно поиграть на аттракционе City Fly, надев специальные очки, которые погружают ребенка в виртуальное пространство и позволяют полетать над городом, окунувшись в сюжет игры. Этот аттракцион обслуживает аниматор парка. Аттракцион активируется по браслету RFID. За выполнение условий игры начисляются баллы.</p> <p>Окна этой зоны декорированы под иллюминаторы космического корабля. Это очередная интерактивная игра. На окнах (экранах) видна удаляющаяся Земля – она относительно рядом, довольно крупная. Задача детей — встать перед средним экраном так, чтобы ракету не перевешивало и нажать на кнопку «СТАБИЛИЗАТОР» на экране. За нажатие кнопки начисляются баллы.</p> <p>После того как кнопка нажата, камера «разворачивается» внутрь ракеты и на боковых экранах появляется анимация: Незнайка смотрит в иллюминатор и говорит: “Почти прилетели! Остался последний рывочек вверх». Персонажи исчезают, на всех трех экранах, где-то вдалеке светится Земля.</p>	<p>and universe, poems about space, jokes and riddles, and also tell the child about the events of the park and the work of the park in general. Also there are several active and interactive attractions, infopanel with exciting information about the Universe.</p> <p>Almost every active attraction comes together with interactivity.</p> <p>When a child jumps on the sack “ZERO-SHOCK” his avatar and the characters from Neznayka stories jump with him. (panoramic projection on the wall in the zone of the jump on the second floor) In the entrance zone the obligatory activation of the bracelet is planned (attended by an administrator). The panoramic projection represents projection of the space with planets and stars. During the jump on “Zero Shock” the flight of the child is accompanied by his avatar, the colored silhouette of the child and Neznayka. Panoramic projection is activated when the child crosses the line of the jump. After landing the child’s avatar gets the Golden Star, and Neznayka shows Thumbs Up. Trampoline and panoramic projection “Trampoline Zero Gravity”</p> <p>The attraction Trampoline attraction - children are jumping and having fun, trying to catch the stars. Near the trampoline the space with planets , spaceships and comets is projected. Jumping on the trampoline children also see their silhouettes made of stardust and their avatars in spacesuits. The silhouettes of children fly away at the time of the jump.</p>
---	--

Аниматор показывает ребенку путь на третий этаж. Наверх можно подняться по лестнице "Вортекс", которая символизирует полет в космосе.

Из зоны "Вортекс" ребенок попадает на третий этаж в зону порталов. Оттуда дети могут попасть на в зону развлечений второго этажа. В эту зону можно также попасть со второго этажа через вход/выход в Лунный город и Солнечный город, но первый способ предпочтительнее.

На третьем этаже расположены порталы, через которые ребенок попадает в Солнечный город или в Лунный город.

Но сначала дети могут поиграть в кинект-аттракцион

«Межпланетный экспресс».

На панорамном экране изображен космос и пять планет с их обитателями. Планеты - это сферы экономики: фабрика, шахта, город, ферма, отдых. Между планетами летают космические корабли с аватарами посетителей, а сами посетители видят себя на экране в виде силуэтов из звездной пыли, а от их рук строятся тонкие линии. Время от времени у планет открываются «порталы» с предложением о покупке или продаже какого-то товара.

Чтобы купить/продать товар, посетитель должен успеть приложить свой браслет к portalу. Одновременно могут играть до 20 детей. Атракцион активируется по браслету RFID. За выполнение условий игры начисляются баллы.

When leaving the attraction points are added to the bracelet according to the number of the star caught. If at the attraction there are several children, all of them get the equal number of points - the number of stars divided by the number of the children.(it is technically impossible to distinguish the children)

Multitouch "Create a rocket"

Multitouch, built in the wall is a game where children create their own space ship, corresponding to the parameters of the weight, fuel amount, aerodynamics and can have their test run.

The attraction is activated without bracelet, but the result - the rocket - can be saved only if you have a bracelet. The rocket can be saved and printed in the gift kiosk on the first floor. Panoramic Projection "Space Ship Launch"

Panoramic Projection on the wall of the Moon Town is the projection of the space and the Moon surface with three rocket sites and little moon men. In front of the sites there are stands with physical buttons. (every button corresponds to its rocket site) Without activation of the bracelet there are three same rockets and when the child presses the START button the rocket flies to space.(the distance and characteristics of the flight are random)

When activating the bracelet the standard rocket is replaced by the rocket created by the child before, in the rocket there appears the avatar of the child, and after the launch the rocket flies according to its characteristics.

Из зоны «порталов» можно попасть в «Лунный город», «Солнечный город», на антресольный этаж и в Планетарий. Ребенок сам делает выбор с какого города ему начать.

В «Лунный город» ребенок попадает, либо спрыгнув с высоты 6 метров на мягкий мешок системы «Zero Shock», либо спустившись по вертикальной горке системы «Слайд». Там его встречает аниматор в образе персонажа из рассказов про Незнайку, который поможет ему разобраться в этом «мире» современных игровых автоматов. В «Солнечный город» дети попадают по зигзагообразной горке.

Помещение «Лунного города» и «Солнечного города» увеличено с помощью антресолей, на которых можно поиграть в игровые автоматы (9 шт). На антресоли можно попасть через «Зону гравитации» и по горке со стороны «Солнечного города».

Для того, чтобы пройти через «Зону гравитации» нужно надеть специальные магнитные ботинки.

«Лунный город».

«Лунный город» декорирован таким образом, что создается эффект присутствия в космосе. Тут над головой летают космические аппараты, и корабли, которые светятся, дети увидят спутники Земли, а также Земной шар над головой, а ходить они будут по кратерной поверхности Луны.

The child gets extra point for successful start(the rocket has to cover certain distance)

Multitouch games “Moon Town”

The game is situated on the sensor screen built in the wall. The game is based on understanding gravitation and managing objects which are under the gravitation powers. A child has to create or remove obstacles, lay trajectories. The game is available without activating the bracelet. IF activate the bracelet - the avatar appears on the screen and the points are added according to the results of the game.

Also in the Moon town there is a slide “SLider”. to pass it you need to put on a special suit with the help of which the child slides down. EXO SKELET 9D Attraction Stereo Complex TOTAL CUBE. Visitors take individual seats fitted with handrails. When working the stereo complex realise 3D effect of the presence of 3D characters and objects, and space movement of the dynamic cabin makes the viewers direct participants of the events of the movie. STAR BLADE Attraction

1. Full plunge into the game thanks to the virtual reality helmet
2. 360° view inside the game
3. Dynamic platform is synchronised with the gyroscope of the helmet.
4. Multi program maintenance of the gaming process
5. Cabin and helmet tracking without game interruption
6. Convenient ergonomic double-hand joystick to control the cabin
7. Vertical and horizontal rotation of the cabin

<p>Детям будет интересно познакомиться с луноходом VIRGO, рассмотреть карго ящик, мини-реакторы - все это погрузит посетителей в увлекательный мир космоса.</p> <p>Для более интересного пребывания ребенка, здесь его ждет робот Кики, который может рассказать ребенку интересные факты про космос и вселенную, стишки на космическую тему, анекдоты и загадать загадки, а также ознакомить ребенка с запланированными событиями парка и с работой парка в целом. Также в этом городе предусмотрено несколько активных и интерактивных аттракционов, инфопанели с увлекательной информацией о Вселенной.</p> <p>Практически каждый активный аттракцион сопровождается интерактивом.</p> <p>Когда ребенок прыгает на мешок «Zero-Shock», вместе с ним прыгает и его аватар и герои рассказа про Незнайку (панорамная проекция на стене в зоне прыжка на втором этаже). В зоне входа предусмотрена обязательная активация браслета (сопровождается администратором).</p> <p>Панорамная проекция представляет из себя проекцию космоса с планетами и звездами. Во время прыжка на zero-шок, полет ребенка сопровождается проекцией его аватара, цветного силуэта ребенка и Незнайки.</p>	<p>8. Diverse-colored design of the cabin body</p> <p>At360 attraction.</p> <p>Unique VR technology of the 360 projection, project the world around the player to the surface of the pilot cabin, creating the feeling of real presence in the game.</p> <p>Cosmic battles, flights and races become real as never. The visitor can fly and fight feeling all the figures of aerial acrobatics in reality thanks to 3 axled system of the pilot cabin rotation.</p> <p>Also light balls are scattered around the city(11 items), which you can play with, as a result they change color.</p> <p>On the attic storey of the Moon town, where you can get using the “Cobweb” from the Sunny Town, you can find the following attractions:</p> <p>BLACK OUT - simple gameplay. Player have 5 attempts to start Googabonga to the sun and darken it. You need to cover the maximum area of the sun with Googabong and become the winner.</p> <p>Fruit Ninja FX2 - the player needs to kill the fruit with his fingers using touch screen and collect points.Pac-Man Battle Royal. The aim of the player is to collect all the white dots on the level avoiding colliding with ghosts. The level is passed when all the dots finish. Also on this level there can appear different bonuses - fruit, which you can eat and get extra points.</p> <p>Doodle jump. The aim of the game is to help Doodle to get as high as possible using the platforms and get as many points as possible</p>
---	--

Панорамная проекция активизируется при пересечении ребенком черты прыжка. После приземления аватар ребенка получает Золотую Звезду, а Незнайка показывает большой палец вверх.

Батут и панорамная проекция кинект «Батут-Невесомость»

Аттракцион батут - дети прыгают и резвятся, пытаются поймать "звезды". Рядом с батутом на стену проецируется космос с планетами, летающими кораблями и кометами. Прыгая на батуте, дети видят так же свои силуэты в виде «звездной пыли» и свои аватары в скафандрах. Силуэты детей при прыжке улетают. При выходе с аттракциона по браслету начисляются призовые баллы по количеству пойманных звезд. Если на аттракционе одновременно находится несколько детей, то баллы начисляются всем одинаковые – по общему количеству пойманных звезд /количество детей (технически невозможно различить детей между собой).

Мультитач «Создай ракету»

Мультитач экран, встроенный в стену – это игра, в которой дети создают свою собственную ракету, соответствующую параметрам веса, количества топлива, аэродинамики и могут провести тестовые запуски.

Kung Fu Panda attraction. Interactive game. Beat red circles and feel as if you are the Kung Fu Panda. Pink Panther attraction. For all ages. The game of the vertical raise of the character.

Batman Attraction Rerave Attraction. Musical game.

Subway surface Attraction. Career about the subway line on your skate/ Jump over the obstacles and collect coins. From the Moon town there is a way to the Sunny Town.

Sunny Town is a bright modern city. The walls and the floor are colored with pictures of bright buildings of an innovative town. From the ground of the Sunny City you can see the Moon (object on the ceiling), and around the buildings there is a constant traffic of flying vehicles from the future. Children here play active games and attractions.

At the active attractions there is an animator, who looks after safety technique during the usage of the attraction. The child is put on a special insurance.

Here children can try their strength and craft on the Rock-climbing walls TWISTER and double-sided Skyscraper, climb the stairs and jump on the Tower. After active games one can drink some soda from special machine and go to play the slot machines which are situated on the second floor and the attic storey. You can get to the attic storey climbing the "COBWEB" and then sliding down a slide.

The following slot machines can be found in the Sunny Town:

INFINITY BLADE FX. The plot can be summarized by saying that am

<p>Аттракцион активируется без регистрации браслета, но результат – свою ракету - можно сохранить только по активации браслета. Ракету можно сохранить и распечатать на сувенирной продукции в сувенирном киоске на первом этаже.</p>	<p>immortal King who owns a precious weapon lives in the citadel. In the game there are several types of enemies who you need to fight. The aim of the game is the victory over all the monsters you meet on the way of the hero. The control is carried out with the help of the sensor screen which can tell up to 6 touches at the same time.</p>
<p>Панорамная проекция «Запуск ракеты» Панорамная проекция на стене Лунного города – это проекция космоса и поверхности Луны с тремя стартовыми площадками и Лунными человечками. Перед площадками расположены стенды с физическим кнопками (каждая кнопка соответствует своей площадке). Без активации браслетов на площадках установлены три одинаковые ракеты и если ребенок нажимает кнопку старта, ракета улетает в космос (расстояние и характеристики полета задаются случайно). При активации браслета, стандартная ракета заменяется на ракету, созданную ребенком ранее, в ракете появляется аватар ребенка, а после запуска ракета летит в соответствии с ее характеристиками.</p>	<p>JETPACK JOYRIDE ARCADE - Horizontal runner. The player have to urgently collect coins, overcome obstacles and use different transport.SKYLANDERS. The players join skylanders and help them to oust the trolls. Choose your favourite skylander and take hem to the helicopter to put the trolls back. Press to shoot or tap your finger at the aims making the hit harder. Win the most difficult parts of the game to get more tickets and points. Show your friends who rules the sky. ANGRY BIRDS. All the character from a popular game are very different. Some of them break through wooden bars, some leave eggs, some of them blow themselves. Destroy the pigs and collect the points.</p> <p>High Five. The game for 2 players. Make it in time to get the lighting up bulbs.</p>
<p>Ребенку начисляются дополнительные баллы за удачные старты (ракета преодолевает определенное расстояние).</p>	<p>HOPSTAR. Hopscotch game. Also in the Sunny City you can watch an absorbing movie in 2D4 cinema, study the planets of the solar system in Planetarium, play informative victorines and earn many points!</p>
<p>Мультитач игры «Лунный город» (2 шт)</p>	<p>Panoramic Projection “Solar System”. The model of the Solar system is projected on the wall: the</p>

Игра находится на сенсорном экране, встроенном в стену. Игра строится вокруг понимания гравитации и управления объектами, на которые воздействуют силы гравитации. Ребенок должен создавать или устранять препятствия, прокладывая траектории, распределять вес объектов. Игра доступна без активации браслета. При активации браслета – на экране появляется аватар и начисляются баллы по результатам игры.

Также в Лунном городе расположена горка **“Слайдер”**, для ее прохождения нужно надеть специальный костюм, благодаря которому ребенок скользит по горке (ребенка принимает аниматор).

Аттракцион **EXO SKELET** - 9D аттракцион.

Стереокomплекс **Total Cube**. Посетители занимают индивидуальные места, оснащенные поручнями. При работе стереокomплекса реализуется 3D-эффект присутствия объемных персонажей и объектов, а пространственное перемещение динамической кабины делает зрителей непосредственными участниками событий фильма.

Аттракцион **STAR BLADE (Звездный клинок)**

1. Полное погружение в игру благодаря шлему виртуальной реальности;

Sun and the planet moving around it. The children see their silhouettes from star dust and their avatars in rockets and spacesuits flying around the planets. Planets come together with texts with names and interesting facts about the planets. From time to time the texts disappear and Znayka in spacesuit appear on the screen together with questions about solar system and variants of answers. To answer the question you need to touch the variant with your bracelet. Some questions are connected with the information of the ILLUMINATOR attraction, so to find the answer children need to look around.

The attraction is available without registration. Points are added for correct answers.

Projections **“Planets - Illuminators Attractions**.

The images of the planets and their satellites are projected into four windows. The planets are: Mercury, Venera, Mars, Jupiter, Saturn and Neptune.

The planets are represented in two types: animated(eyes/mouth) and regular(actual photos), animated and real views change each other softly. When visitor appear in the zone the Avatars of the visitors appear near the planets, and also you can see general information about the planets. Also you can see hints for the Multitouch game **“Sunny Town”**. The application for the multi touch screens built in the wall. Attraction is active without registration of the bracelet, but points are added only on the registered bracelet depending on the result of the game.

To get to the portals zone on the third floor again a child can use two ways.

2. Обзор внутри игры 360°;
3. Динамическая платформа синхронизирована с гироскопом шлема;
4. Мультипрограммное обеспечение игрового процесса;
5. Отслеживание движения кабины и шлема без задержки изображения в игре;
6. Удобный эргономичный двуручный джойстик управления кабиной;
7. Вертикальное и горизонтальное вращение кабины;
8. Различное цветовое исполнение корпуса.

Аттракцион at360. Уникальная VR технология проекции 360°, проецирует окружающий игрока мир на поверхность кабины пилота, создавая ощущение реального присутствия в игре. Космические бои, полеты и гонки становятся реальными как никогда. Посетитель может летать и сражаться, ощущая все фигуры высшего пилотажа в реальности за счёт 3-х осевой системы вращения кабины пилота.

Также по Лунному городу разбросаны световые шары (11 шт), которыми можно играть, в результате чего они меняют цвет.

На антресольном этаже Лунного города, на который можно попасть по “Паутине” из Солнечного города, расположены следующие аттракционы:

BLACK OUT - Простой геймплей. Игроки имеют пять попыток, чтобы

The first one is to go through the door leading to one direction only. You can go there, but you cannot return back. One will need to go down to the first floor and go through all the adventures again to go up to the portal zone. The second way is to climb the COBWEB in the Sunny Town. You can go down to the first floor either using the extra staircase or using the slides system which lead down to the Flower Town both from the first and the second floor. The children land into the room with panoramic projection-kinect “Ait Balloon”. The projection is on the wall in the hall where the children get after sliding down. On the screen there is a repeating animation of the flying air balloon. The balloon is flying in the direction of the exit from the hall. The avatar are flying in the balloon, some of them are running. The children see their avatars copying their movements. Coming back to his parents a child can have a snack in the foodcourt, try donuts from Ponchik - a citizen of the Flower Town, drink yogurt with different tastes and drink refreshing tea with pieces of gum and candies and also try different yummy things offered by the buffet.

For the convenience of the visitors there is a Multitouch Shop situated in the shop zone. It contains information about goods, possibilities to make souvenirs and the foodcourt menu.

For all the adult visitors who want to play the slot machines in the entertainment zone on the second floor there is a separate entrance opposite the Fantasy Staircase.

Before leaving the park the child comes up to the informational kiosk

запустить Googabonga на солнце и затемнить его. Надо покрыть максимальную площадь солнца Googabongom и стать победителем.

FRUIT NINJA FX2 - Игроку нужно убить фрукты пальцами с помощью тач скрин и собирать очки.

Pac-Man Battle Royale. Задача игрока — собрать (съесть) все белые точки на уровне, избегая столкновений с привидениями. Уровень заканчивается, когда съедены все точки. Также на уровне могут появляться различные бонусы — фрукты, съев которые, игрок получает дополнительные очки.

Doodle jump. Главная цель игры — помочь «Дудлеру» (Doodle) добраться как можно выше по платформам и набрать как можно большее количество очков.

Аттракцион kung_fu_panda. Интерактивная игра. Бей по красным кругам и ощути себя кунг фу пандой.

Аттракцион Розовая пантера. Для для всех возрастов. Игра вертикального подъёма персонажа.

Аттракцион BATMAN.

Аттракцион RERAVE.
Музыкальная игра.

Аттракцион Subway Surfers.
Гоняй на скейте по линии метро.

“MY RESULT”, which detects his ID and tells how long the child was in the park and how many points he has. Next time the points will be added and collected until he has enough to get a special status, The special status allows the child to choose different prizes and bonuses.

Перепрыгивай препятствия и собирай монеты.

Из Лунного города есть проход в Солнечный город.

Солнечный город - это яркий современный город. Стены и пол раскрашены яркими зданиями инновационного города. С земли Солнечного города видно Луну (объект на потолке), а вокруг зданий идет постоянный трафик летательных аппаратов из будущего.

Здесь дети играют в активные игры и аттракционы.

К активными аттракционам представлен аниматор, он следит за техникой безопасности во время прохождения аттракциона. На ребенка надевается специальная страховка.

здесь дети могут попробовать свои силу и сноровку на скаллодромах Твистер и двусторонний Небоскреб, пройти по лестнице в небо и прыгнуть на башню. После активных игр можно попить газировку из специального аппарата и пойти поиграть на игровых автоматах, которые расположены и на втором, и на антресольном этажах. На антресольный этаж со второго этажа можно попасть по лазалке "Паутина", далее съехать с небольшой горки.

В Солнечном городе расположены следующие игровые автоматы:

INFINITY BLADE FX - Сюжет сводится к тому, что в цитадели живет бессмертный царь, который

владеет ценным оружием. В игре существует несколько типов врагов, с которыми необходимо сражаться.

Целью игры является победа над всеми монстрами, встречающимися на пути героя. Управление осуществляется с помощью сенсорного экрана, который распознает до шести касаний одновременно.

JETPACK JOYRIDE ARCADE -

Горизонтальный раннер. Игрокам предстоит лихорадочно собирать монеты, огибать препятствия и пользоваться разными транспортными средствами.

SKYLANDERS -

Игроки присоединяются к скайлэндерам и помогают им изгнать троллей! Выбери своего любимого скайлэндера и возьми его с собой на вертолёт, чтобы поставить этих троллей на своё место. Нажимай, чтобы стрелять или проводи пальцем по целям, тем самым усиливая удар. Выигрывай самые сложные части игры, чтобы получать больше билетов и очков. Покажи своим друзьям, кто главный в небе.

Angry Birds. Злые Птицы - герои игры Angry Birds. Все они совершенно разные: кто-то пробивает деревянные балки напролом, а кто-то скидывает яйцо, либо подрывает себя. Уничтожай свинок и набирай очки.

High Five. Игра на 2х игроков. Успевай попасть по загорающимся лампочкам.

HOPSTAR. Игра в классики.

А еще в Солнечном городе можно посмотреть увлекательный фильм в 2D4 кинотеатре, изучить планеты солнечной системы в Планетарии, поиграть в познавательные викторины и заработать много баллов!

Панорамная проекция «Солнечная система». На стену проецируется модель Солнечной системы: Солнце с вращающимися вокруг него планетами. Дети видят свои силуэты в виде звездной пыли и своих Аватаров в ракетах и скафандрах, летающий вокруг планет. Планеты сопровождаются текстами с названиями и интересными фактами о планетах. С определенной периодичностью тексты пропадают, а на экране появляется Знайка в скафандре и выводятся вопросы про солнечную систему с вариантами ответов. Чтобы ответить на вопрос, нужно приложить браслет к варианту ответа. Некоторые вопросы связаны с информацией **аттракциона Иллюминаторы** – так, что для ответа на них дети должны внимательно смотреть по сторонам.

Аттракцион доступен без регистрации. Баллы начисляются за правильные ответы.

Проекция «Планеты - аттракцион Иллюминаторы» (4 шт).

В четыре круглых окна проецируются изображения

планет солнечной системы и их основные спутники. Планеты: Меркурий, Венера, Марс, Юпитер, Сатурн, Нептун.

Планеты представлены в двух видах: одушевленные (глаза/рот) и обычные (актуальные фото), одушевленный и фактический виды плавно сменяют друг друга в цикле. При появлении посетителей в зоне – рядом с планетами появляются Аватары посетителей, а так же выводится общая справочная информация о планетах. Так же выводятся подсказки для вопросов из **Мультитач игры «Солнечный город»** (2 шт). Приложение для мультитач экранов, встроенных в стену. Аттракцион активируется без регистрации браслета, но баллы начисляются только при активации браслета в зависимости от результатов игр.

Снова попасть в зону «порталов» на третий этаж ребёнок может двумя способами. Первый – пройти через дверь ведущую только в одном направлении. В неё можно войти, но зайти обратно уже не получится. Ему будет необходимо спуститься на первый этаж и снова пройти все этапы приключений которые встречаются на пути подъёма в зону «порталов». Второй – вертикально подняться в зону «порталов» по аттракциону «Паутина» расположенному в «Солнечном городе».

Спуститься на первый этаж можно либо по запасной лестнице, либо по системе горок, которые ведут и с третьего, и со 2го этажа в

«Цветочный город». Здесь дети приземляются в комнату с панорамной проекцией-кинект «Воздушный шар». Проекция на стене в зале, куда попадают дети, скатившись на горке. На экране зацикленная анимация летящего воздушного шара (шар летит в направлении выхода из зала). Аватары летят на воздушном шаре, некоторые бегут по полю так же в направлении выхода. Дети видят свои цветные силуэты, повторяющие их движение.

Вернувшись к родителям, ребёнок может подкрепиться на фуд-корте. Попробовать пончики от жителя «Цветочного города» Пончика, выпить настоящий йогурт с различными вкусами или освежающий чай с кусочками жвачки и конфет, а также отведать различные вкусняшки, которые предлагает буфет.

Для удобства посетителей создан **мультиач «Магазин»**.

Сенсорный экран, установленный в зоне магазина и выдачи фудкорта. Содержит информацию о товарах, возможности создания своих сувениров и меню фудкорта.

Для всех взрослых посетителей, которые хотят поиграть в игровые автоматы в зонах развлечений второго этажа, имеется отдельный вход с противоположной стороны от лестницы «фантазий».

Перед тем как покинуть парк развлечений ребёнок подходит к информационному киоску «Мой результат», который считывает его ID и определяет, какое количество времени он провёл в парке, сколько баллов начислено. При

<p>последующем посещении, баллы плюсятся, до тех пор, пока не наберётся необходимое количество для получения специального статуса. Определенный статус позволяет выбрать ребенку разнообразные призы и бонусы от парка.</p>	
---	--